

# ERA DIJAGRAM

---

PROJEKTIRANJE INFORMACIJSKIH SUSTAVA

ISPIT

# SADRŽAJ

---

1. (Skraćena verzija)(*točna verzija*) Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**
  
2. (Proširena verzija)(*netočna verzija*) Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**

---

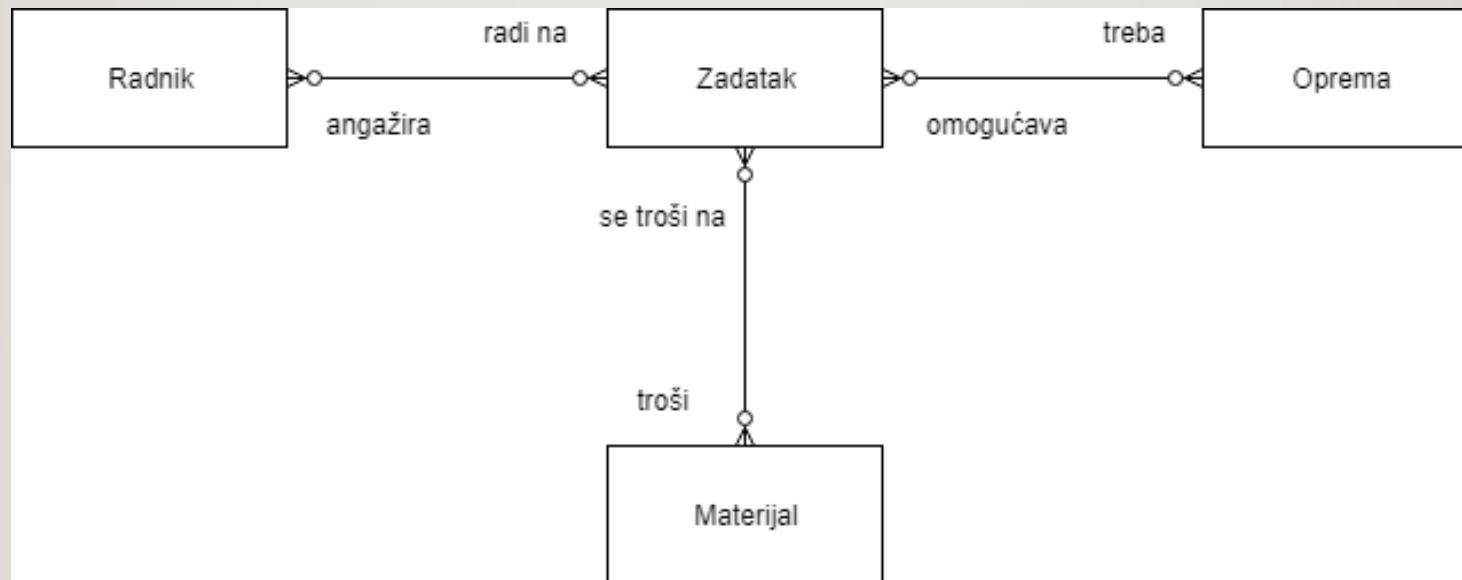
(Skraćena verzija)(*točna verzija*)

Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**

# OPIS ZADATKA

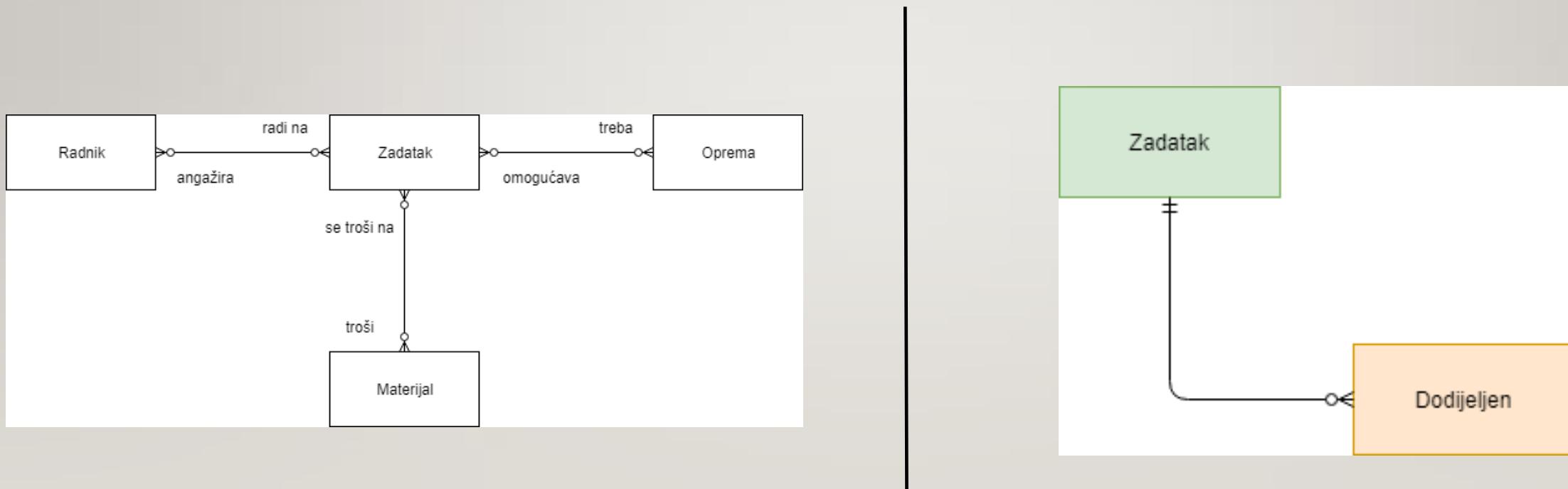
---

- Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**.



# I. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU *I:M* TE DA UVEDETE TIP ENTITETA **RESURS** I **VRSTE RESURSA**.

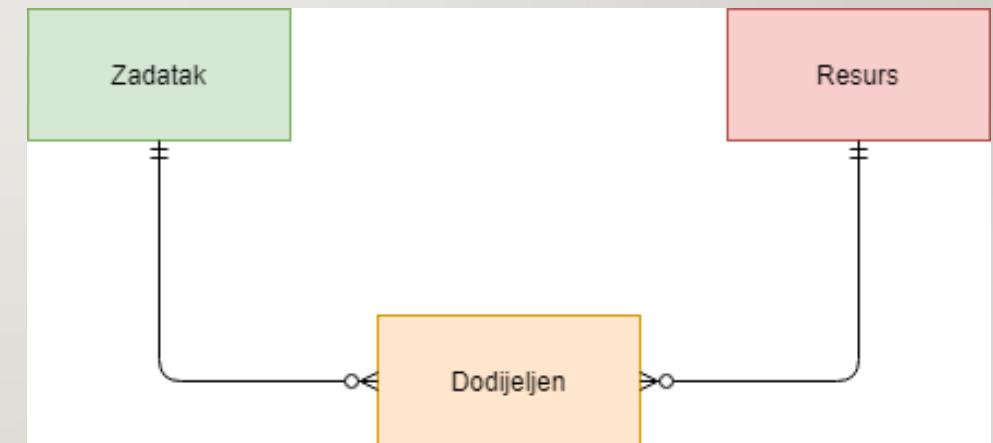
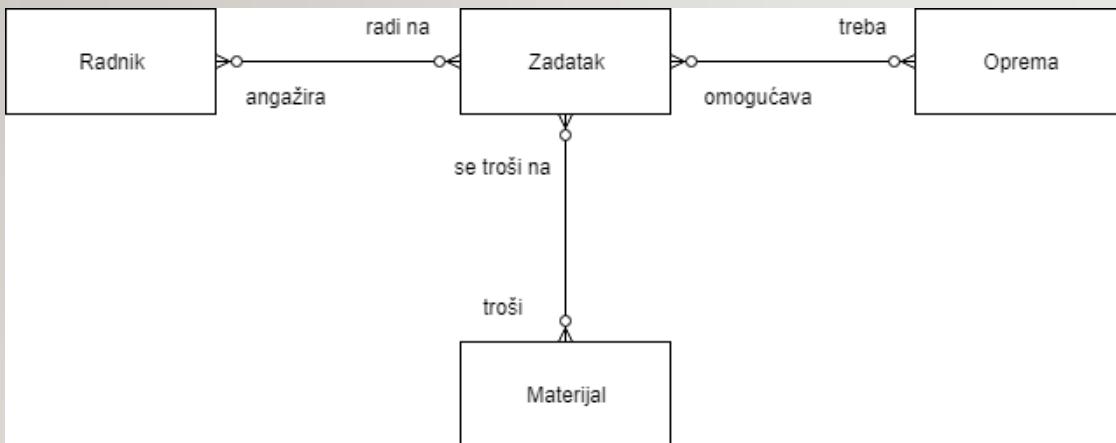
---



Novi asocijativni tip entiteta '**dodijeljen**' predstavlja entitete '**radnik**', '**oprema**' i '**materijal**'  
Morali smo tri entiteta staviti u jedan entitet zbog uvodenja novog entiteta '**resurs**'

## 2. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.

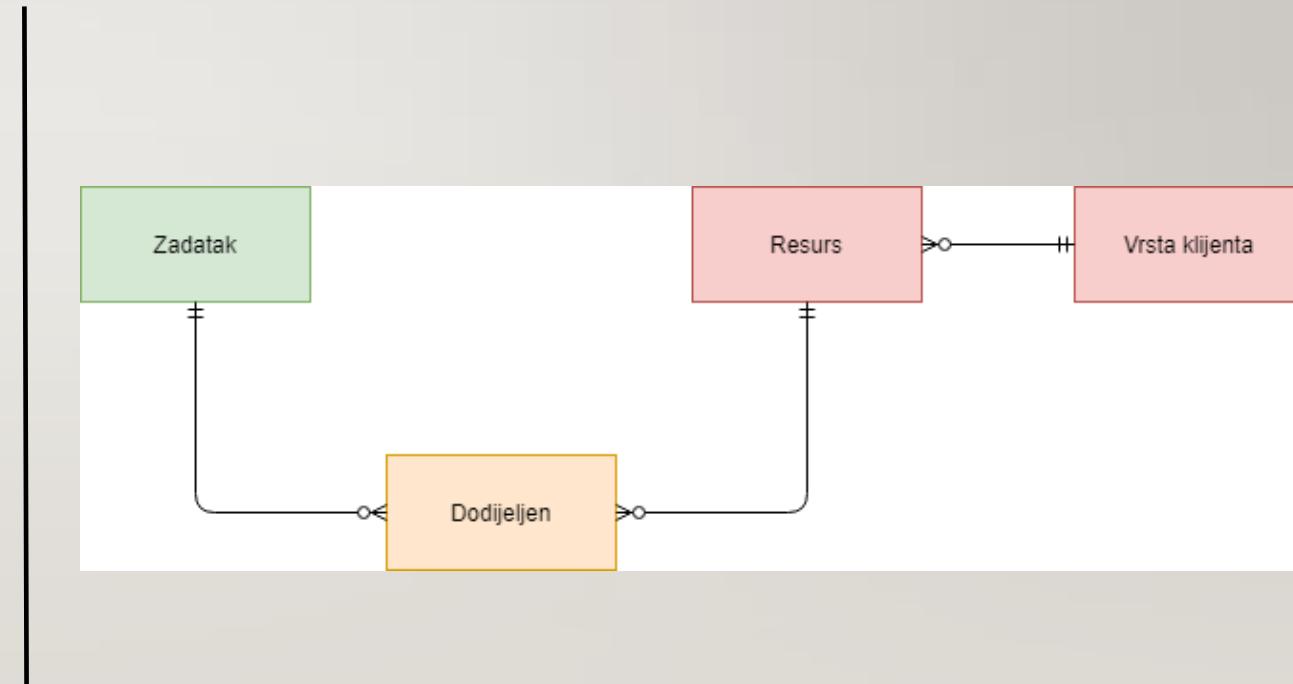
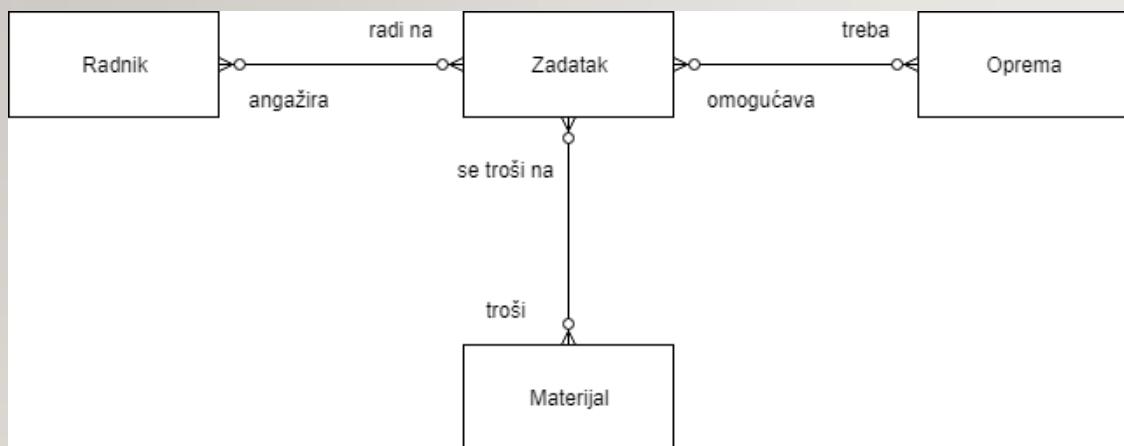
---



Uvodimo novi tip entiteta 'resurs' tako što ćemo između entiteta 'resurs' i 'dodijeljen' uspostaviti vezu I:M

### 3. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.

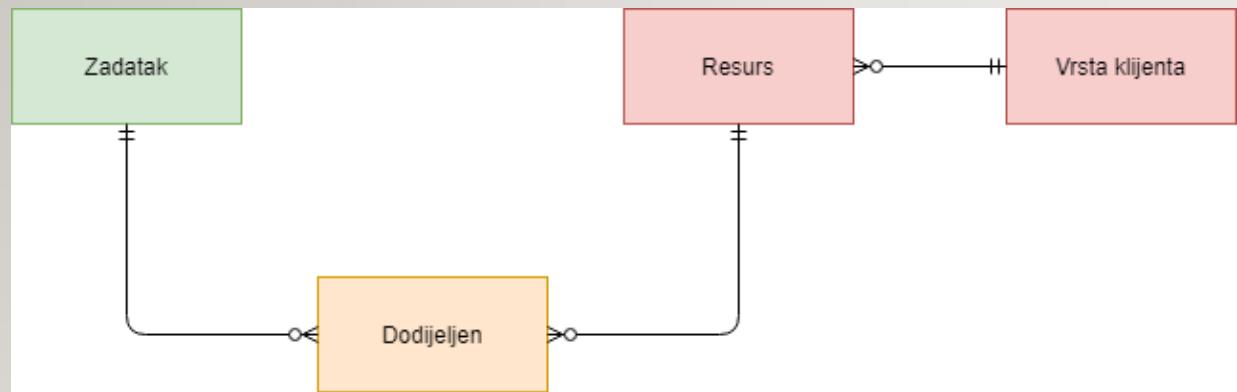
---



Uvodimo novi tip entiteta '**vrsta klijenta**' tako što ćemo između entiteta '**vrsta klijenta**' i '**resurs**' uspostaviti vezu **I:M**

# ZAKLJUČAK

---



- Entiteti '**oprema**', '**radnik**' i '**materijal**' predstavljaju resurs
- Entitet '**dodijeljen**' obuhvaća navedene resursa u prethodnoj točki
- Pojednostavili smo sliku ERA modela uvođenjem dva nova entiteta '**resurs**' i '**vrsta klijenta**'

---

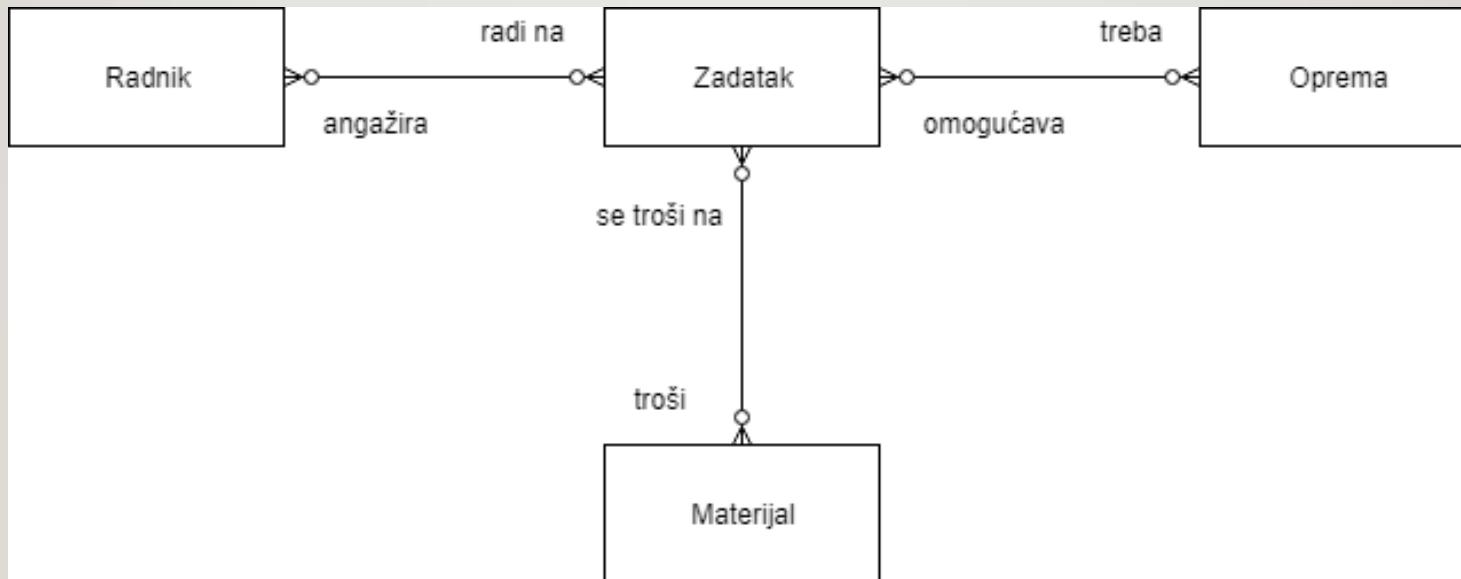
(Proširena verzija)(netočna verzija)

Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**

# OPIS ZADATKA

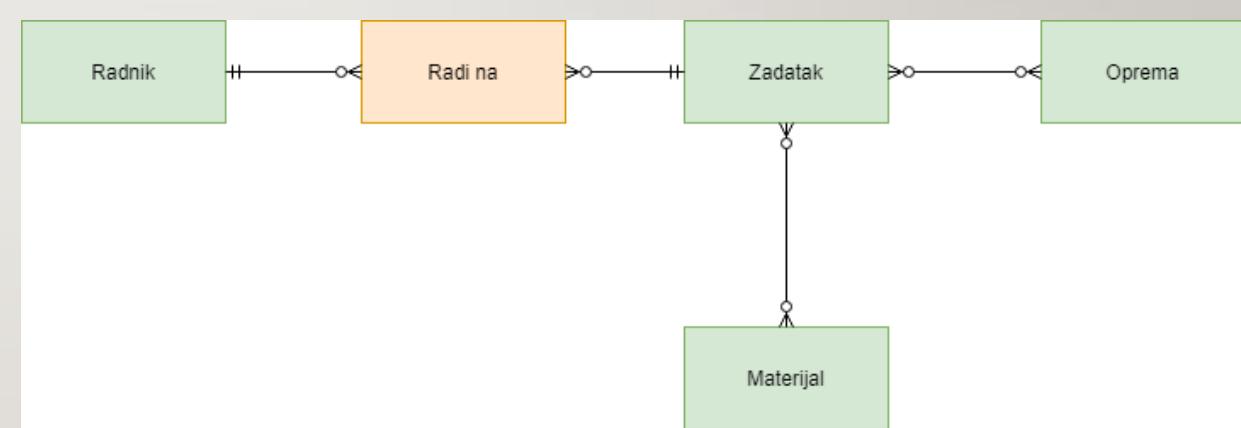
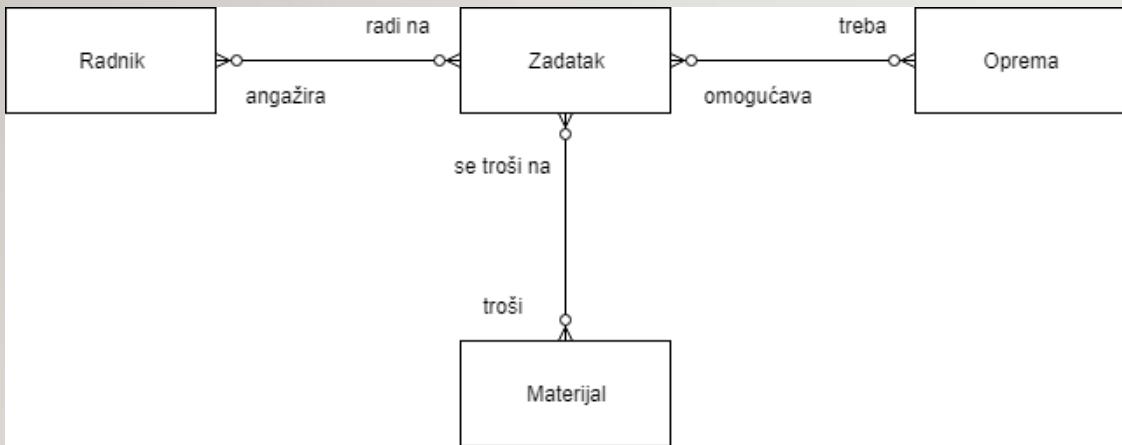
---

- Pojednostavite dijagram tako da sve veze budu I:M te da uvedete tip entiteta **Resurs** i **Vrste resursa**.



# I. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU *I:M* TE DA UVEDETE TIP ENTITETA **RESURS** I **VRSTE RESURSA**.

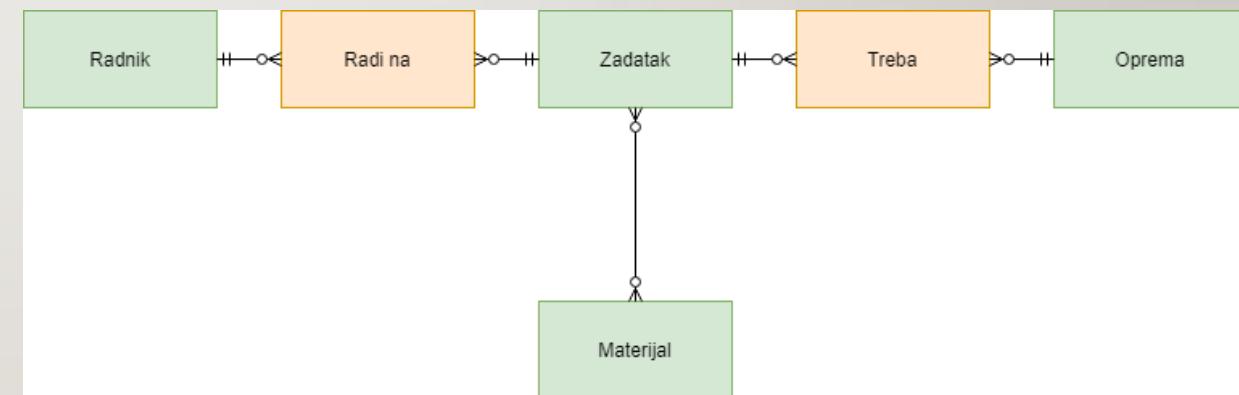
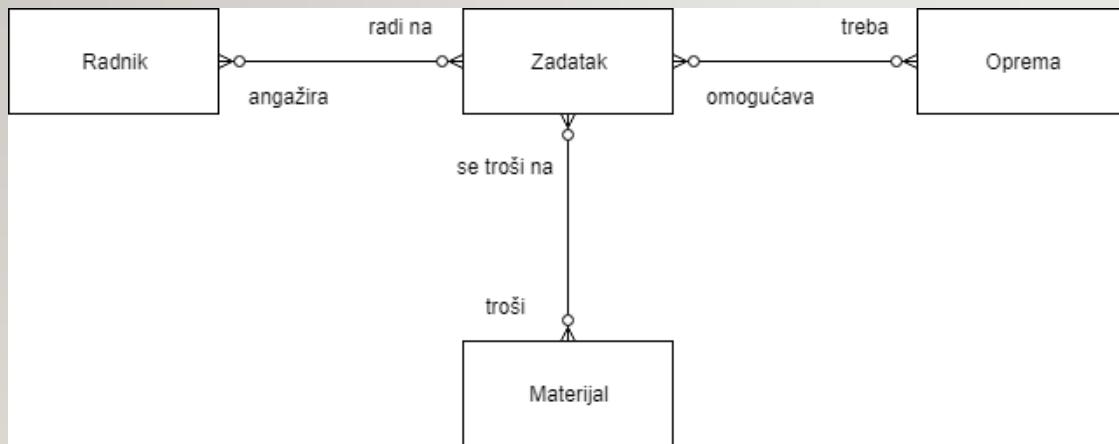
---



Uvrštavamo novi asocijativni tip entiteta '**radi na**' tako što ćemo između entiteta '**radnik**' i '**radi na**' i entiteta '**zadatak**' i '**radi na**' uspostaviti vezu ***I:M***

## 2. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.

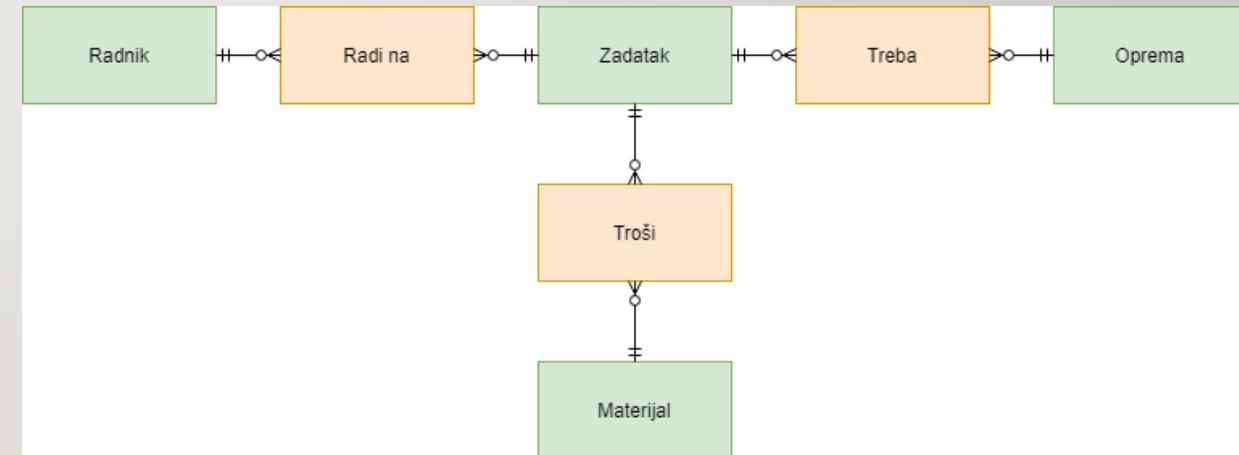
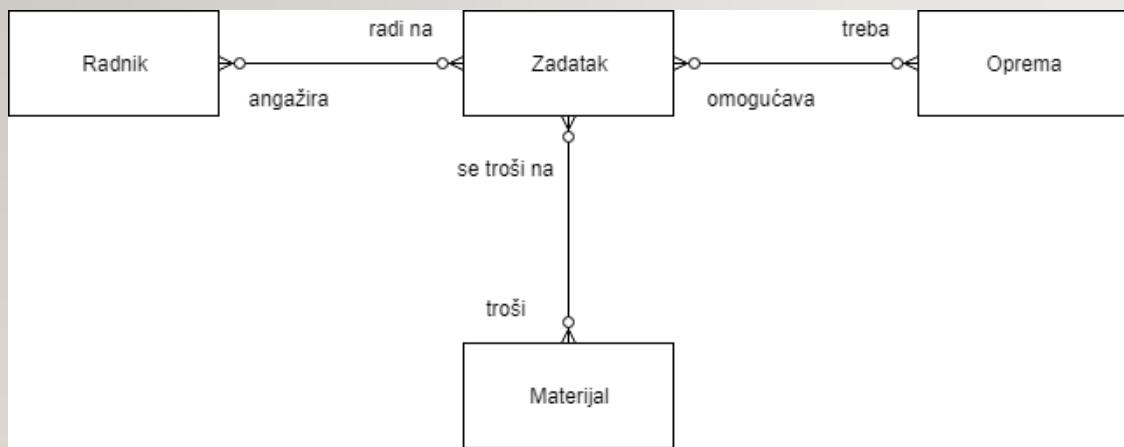
---



Uvrštavamo novi asocijativni tip entiteta '**treba**' tako što ćemo između entiteta '**zadatak**' i '**treba**' i entiteta '**oprema**' i '**treba**' uspostaviti vezu **I:M**

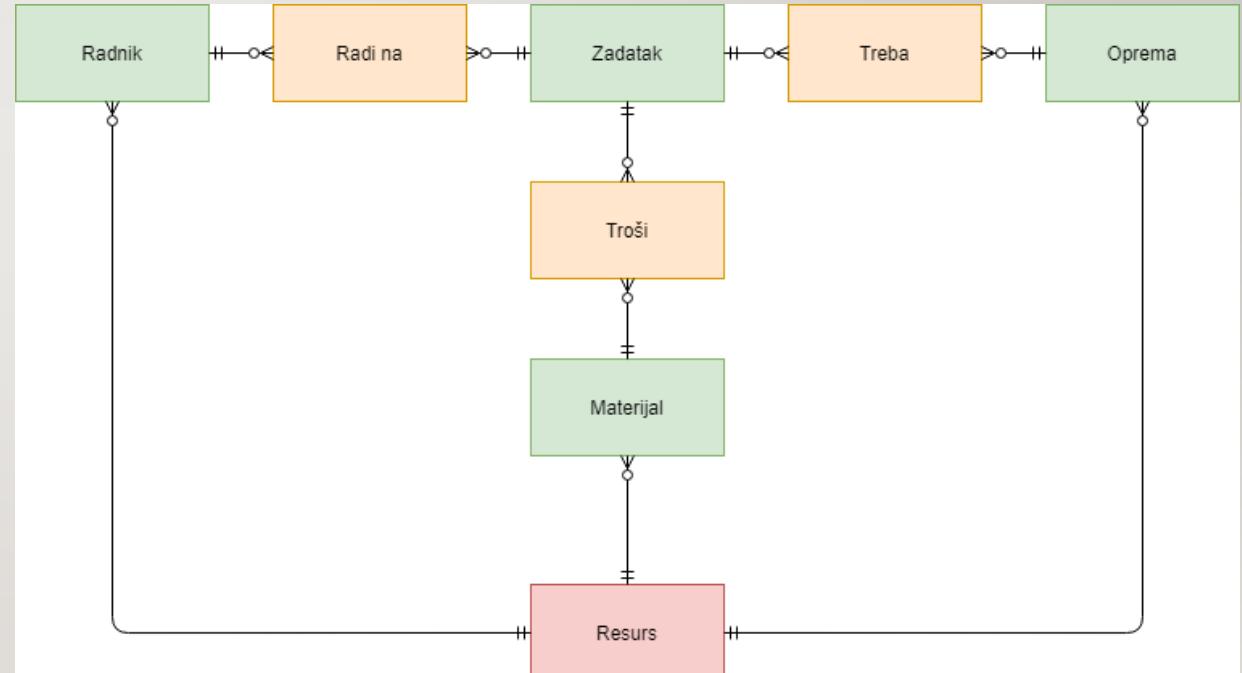
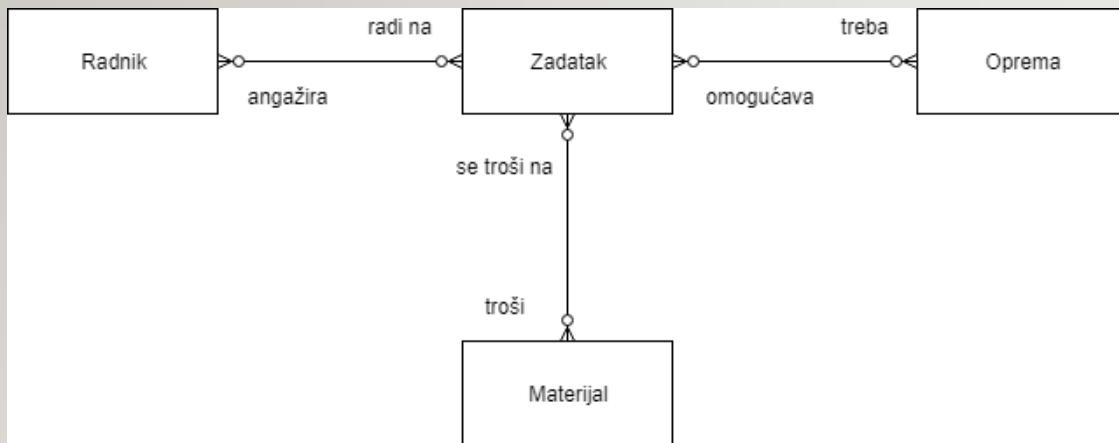
### 3. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.

---



Uvrštavamo novi asocijativni tip entiteta ‘troši’ tako što ćemo između entiteta ‘zadatak’ i ‘troši’ i između entiteta ‘materijal’ i ‘troši’ uspostaviti vezu I:M

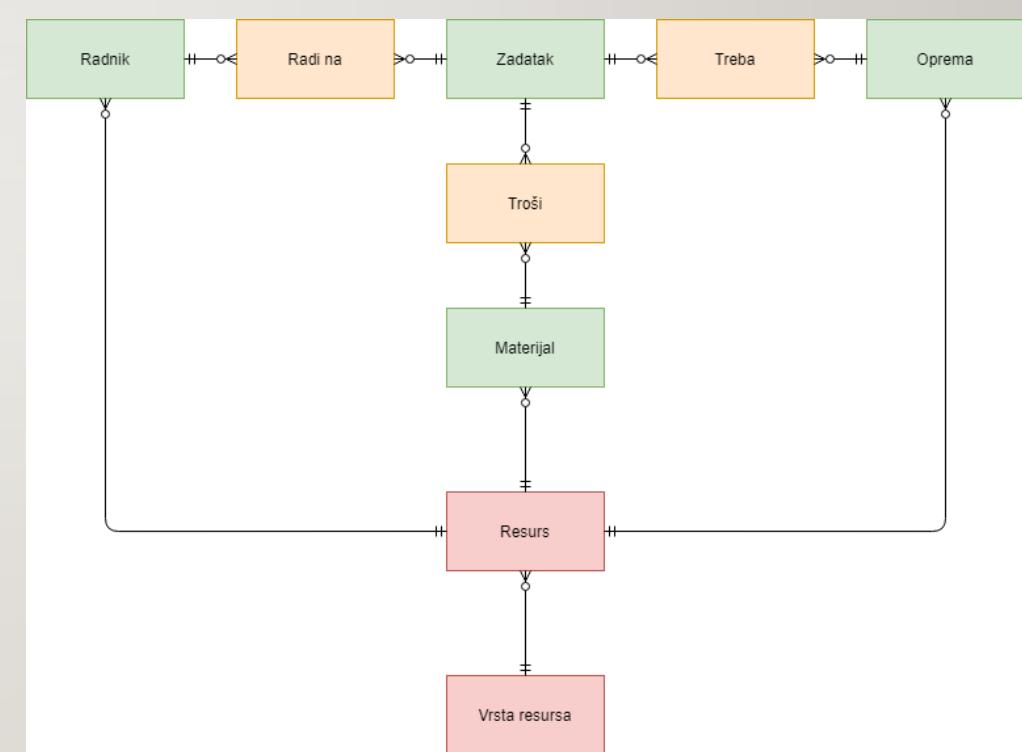
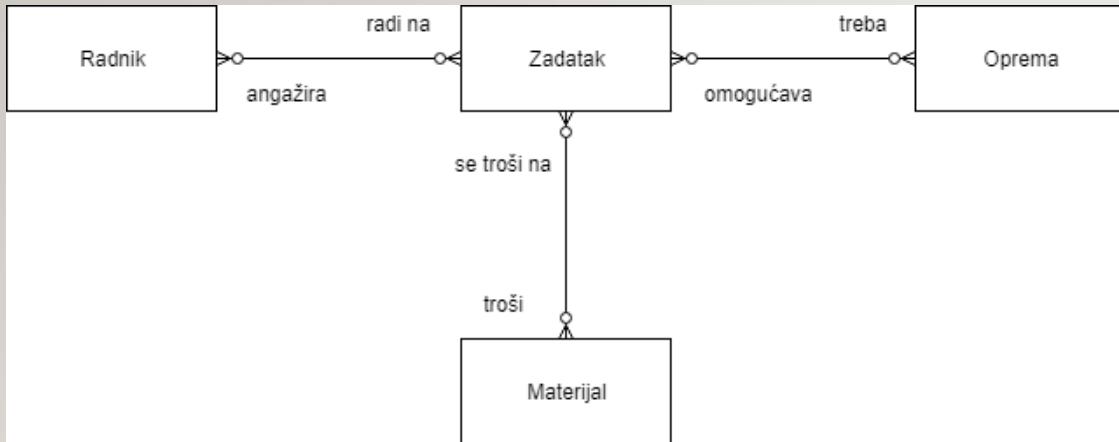
#### 4. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.



Uvodimo novi tip entiteta '**resurs**' tako što ćemo između entiteta '**resurs**' i '**materijal**', entiteta '**resurs**' i **radnik**' i entiteta '**resurs**' i '**oprema**' uspostaviti vezu **I:M**

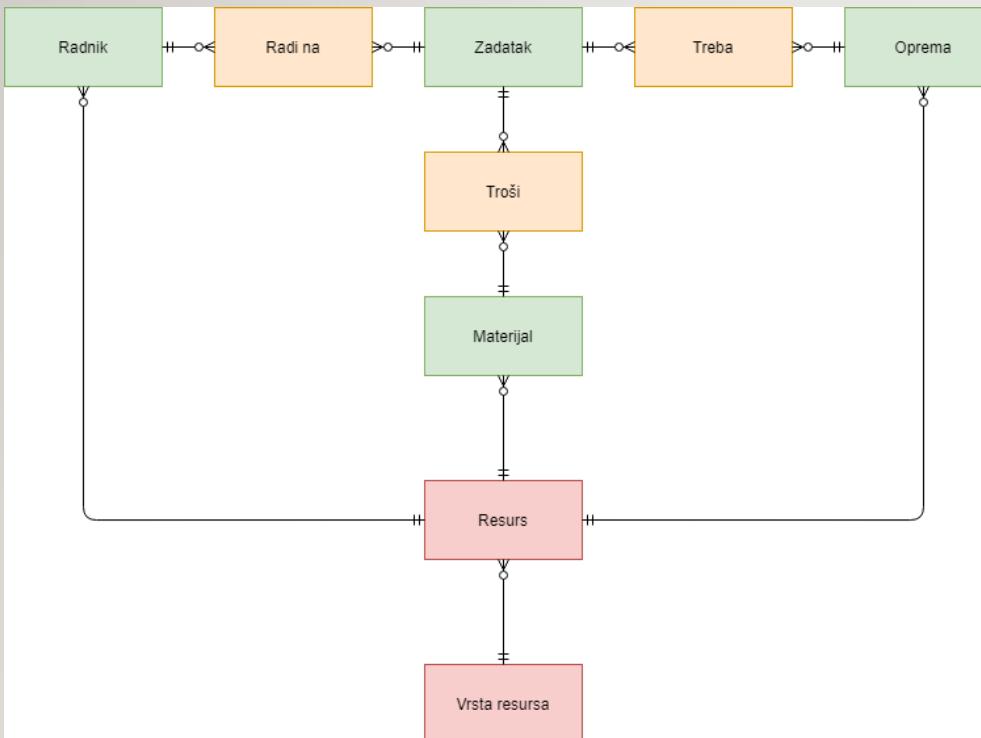
Ovako smo sve zakomplicirali relacijski model

## 5. POJEDNOSTAVITE DIJAGRAM TAKO DA SVE VEZE BUDU I:M TE DA UVEDETE TIP ENTITETA RESURS I VRSTE RESURSA.



Uvodimo novi tip entiteta '**vrsta resursa**' tako što ćemo između entiteta '**vrsta resursa**' i '**resurs**' uspostaviti vezu **I:M**

# ZAKLJUČAK



- Nepojednostavljinjem relacijskog modela došli smo do komplikacija s novim entitetima '**resurs**' i '**vrste resursa**'
- Ova verzija rješenja je pogrešna!

---

KRAJ !



# ERA dijagram

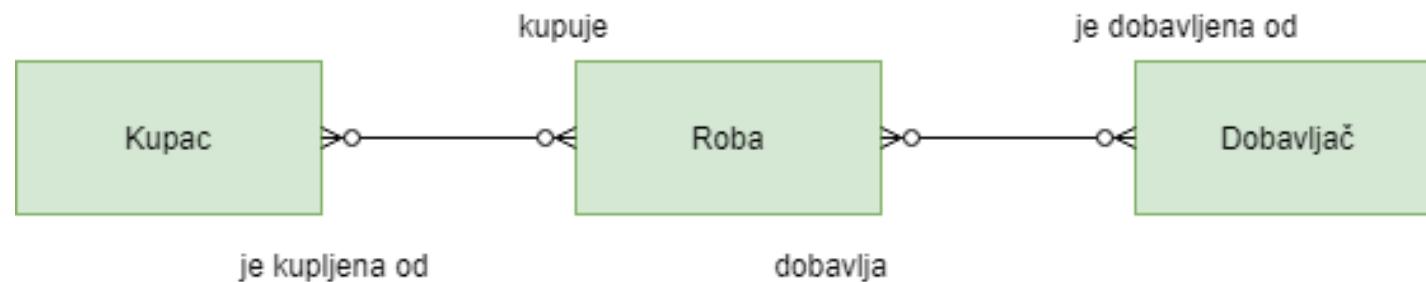
---

PROJEKTIRANJE INFORMACIJSKIH SUSTAVA  
ISPIT

# OPIS ZADATKA

---

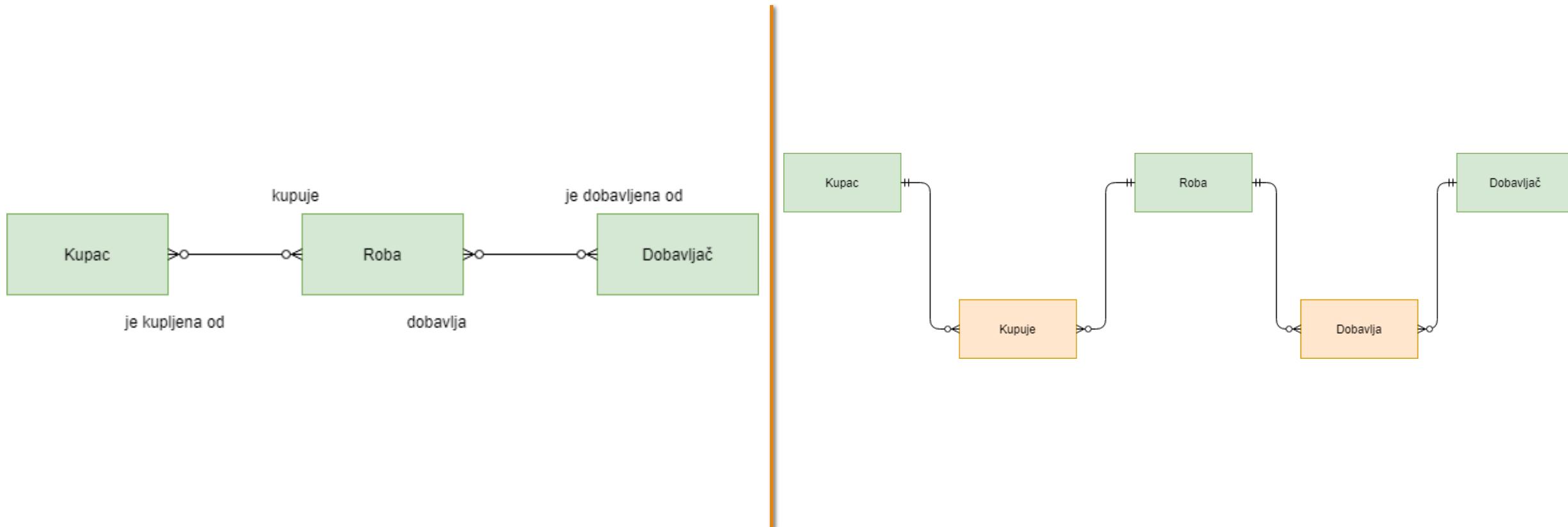
Pojednostavite dijagram



- a) Tako da ne bude veza kardinalnosti M:N
- b) Tako da uvedete tip entiteta ***Vrste klijenata***

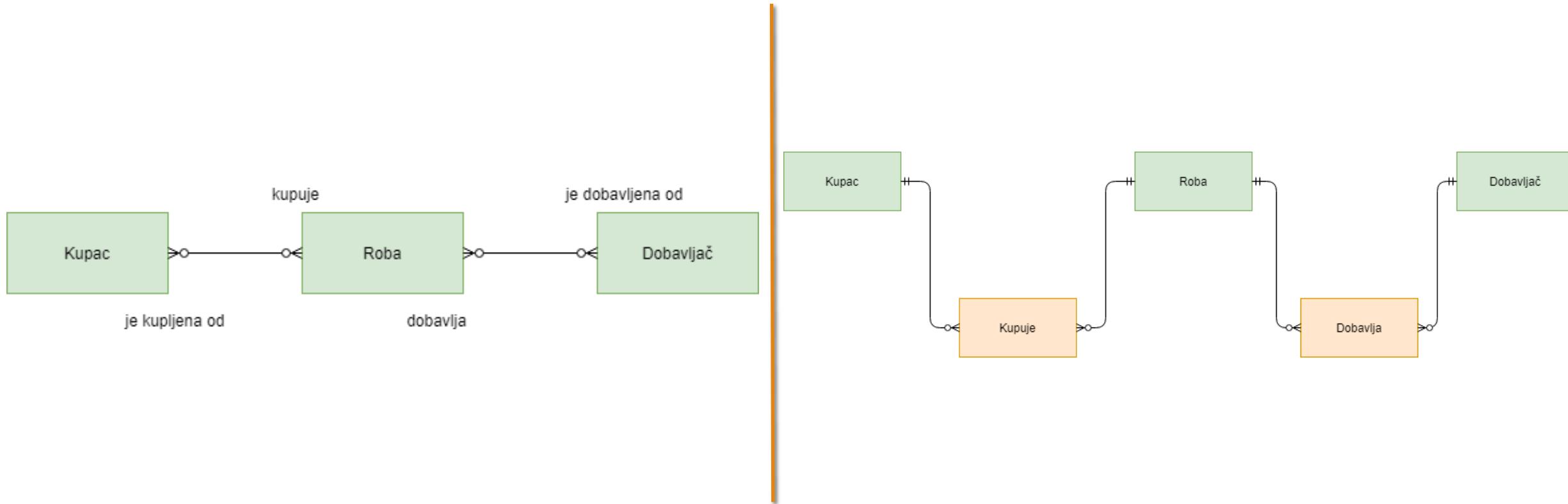
# a) Tako da ne bude veza kardinalnosti M:N

---



Između entiteta '**kupac**' i '**roba**' stavljamo asocijativni tip entiteta '**kupuje**' koji sadržava dvokomponentni primarni ključ entiteta '**kupac**' i '**roba**'

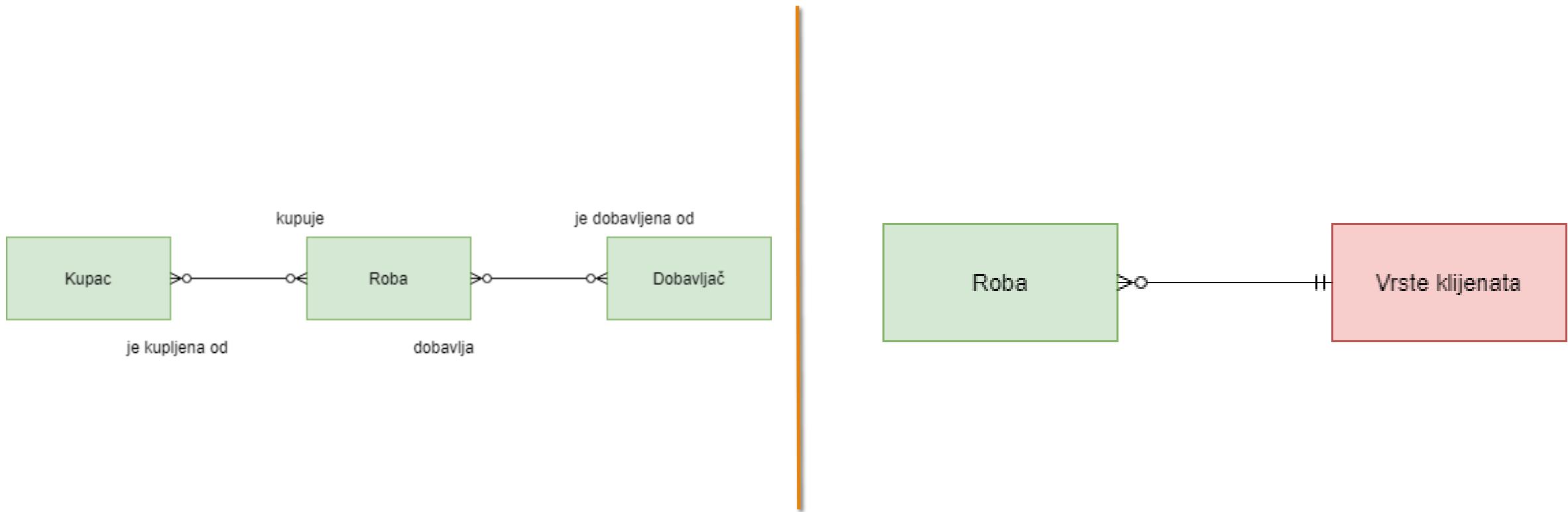
# a) Tako da ne bude veza kardinalnosti M:N



Između entiteta '*roba*' i '*dobavljač*' stavljamo asocijativni tip entiteta '*dobavlja*' koji sadržava dvokomponentni primarni ključ entiteta '*roba*' i '*dobavljač*'

## b) Tako da uvedete tip entiteta *Vrste klijenata*

---



Entiteti '*kupac*' i '*dobavljač*' postaje jedan tip entiteta '*vrste klijenata*'  
Veza između entiteta '*vrste klijenata*' i '*roba*' je **1:M**

---

KRAJ !

# ERA model u RELACIJSKI model

---

PROJEKTIRANJE INFORMACIJSKIH SUSTAVA

PIS

# OPIS ZADATKA

---

Pretvorite ERA model u relacijski model ako su atributi studenta broj, ime i prezime, datum rođenja i godina upisa, a atributi naselja su šifra i naziv



# PRETVORITE ERA MODEL NA SLICI U RELACIJSKI MODEL

---



STUDENT (ID\_student, broj, ime, prezime, datum\_rodjenja, godina\_upisa, id\_naselje)

NASELJE (ID\_naselje, sifra, naziv)

Atributi

**ID\_student** u entitetu '**STUDENT**' je primarni ključ koji trebamo upisati

# 1. PRETVORITE ERA MODEL NA SLICI U RELACIJSKI MODEL

---



STUDENT (ID\_student, broj, ime, prezime, datum\_rodjenja, godina\_upisa, **id\_naselje**)

NASELJE (**ID\_naselje**, sifra, naziv)

***ID\_naselje*** u entitetu '**NASELJE**' je primarni ključ koji trebamo upisati

# 1. PRETVORITE ERA MODEL NA SLICI U RELACIJSKI MODEL

---



STUDENT (ID\_student, broj, ime, prezime, datum\_rodjenja, godina\_upisa, **id\_naselje**)  
NASELJE (ID\_naselje, sifra, naziv)

***id\_naselje*** u entitetu '***STUDENT***' je vanjski ključ na entitet '***NASELJE***' i unosimo zbog veze ***1:M*** odnosno vanjski ključ entiteta '***naselje***' na entitet '***student***'

---

KRAJ !

# Critical path method

---

PROJEKTIRANJE INFORMACIJSKOG SUSTAVA  
ISPIT

# Sadržaj

---

1. Vršimo grafički prikaz prema tablici
2. Grafički prikaz prema tablici aktivnosti
3. Vrijednosti koje unosimo u polja tablice
4. Upisujemo trajanje aktivnosti prema tablici
5. Upisujemo vrijednosti ranog početka i ranog završetka
6. Upisujemo vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka
7. Određuje se kritični put
8. Zaključak

# 1. Vršimo grafički prikaz prema tablici

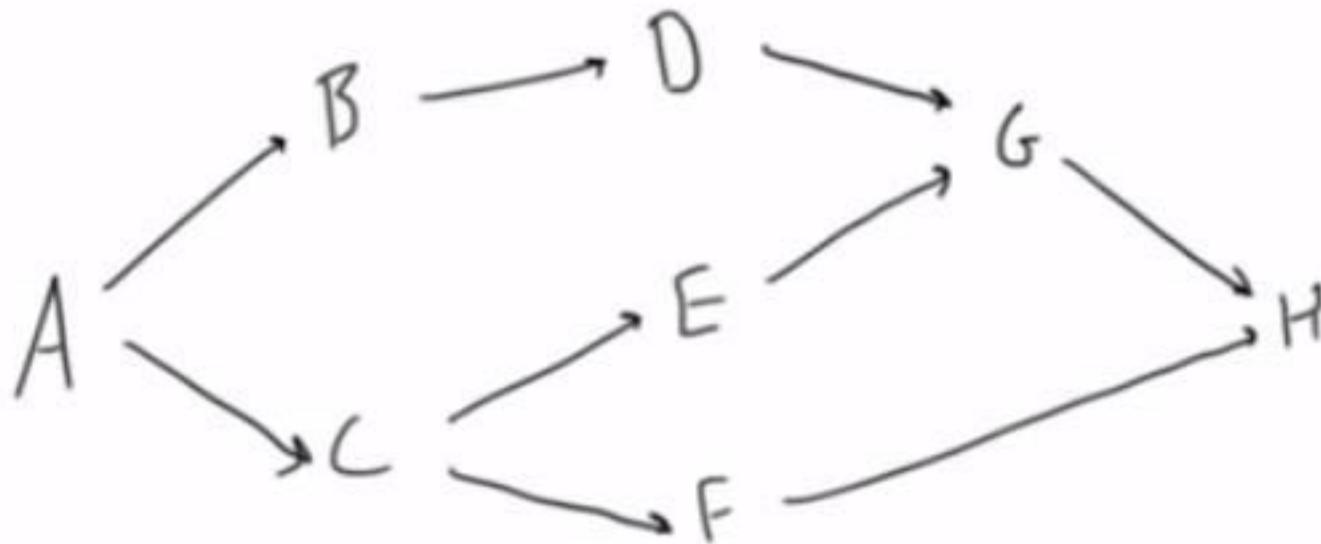
---

Na kolokviju ili na ispitu  
ne trebamo crtati i nema  
tablica!

Activity	Predecessor	Duration (days)
A	-	3
B	A	4
C	A	2
D	B	5
E	C	1
F	C	2
G	D,E	4
H	F,G	3

## 2. Grafički prikaz prema tablici aktivnosti

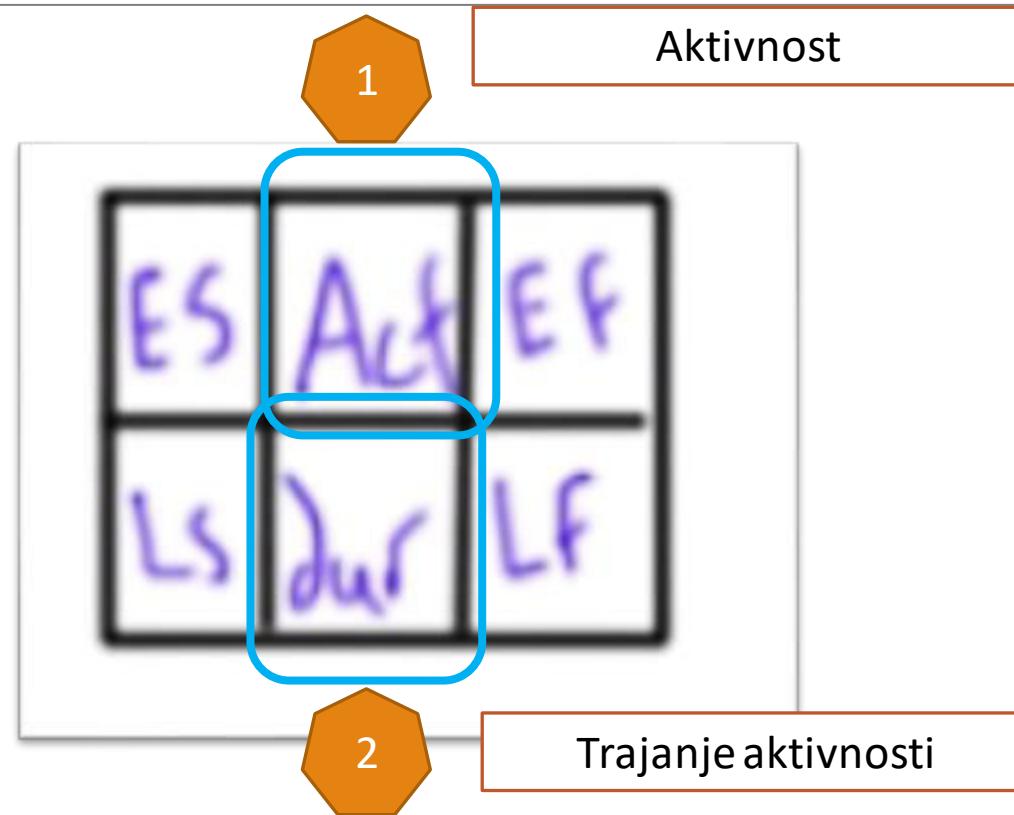
---



Ne treba crtati na kolokviju ni na ispitu !

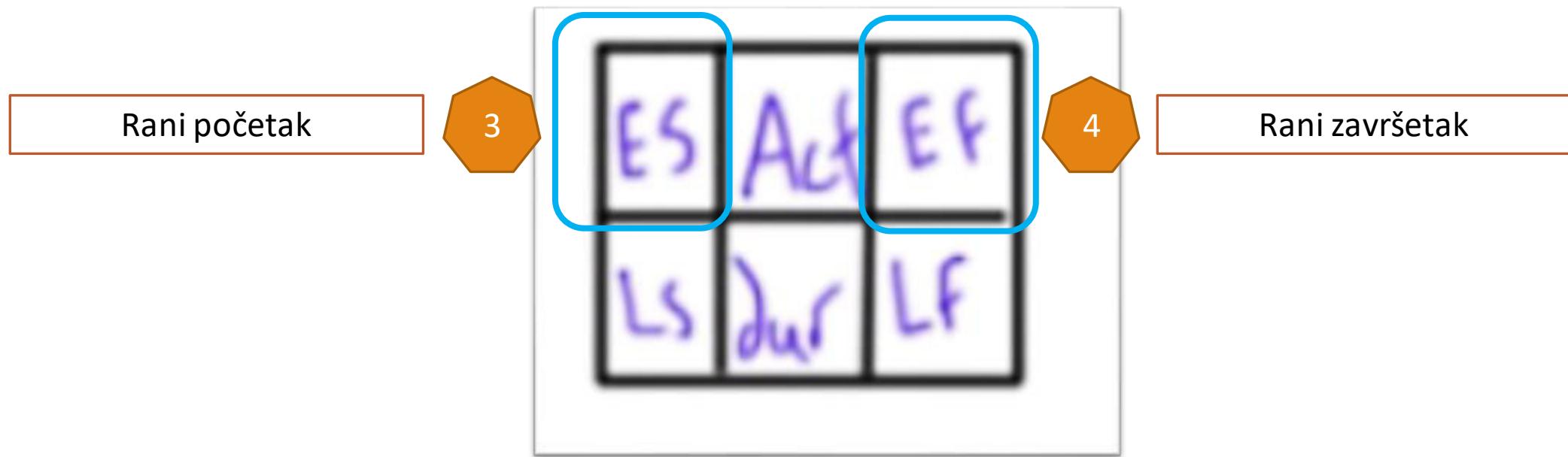
### 3. Vrijednosti koje unosimo u polja tablice

---



### 3. Vrijednosti koje unosimo u polja tablice

---



### 3. Vrijednosti koje unosimo u polja tablice

---

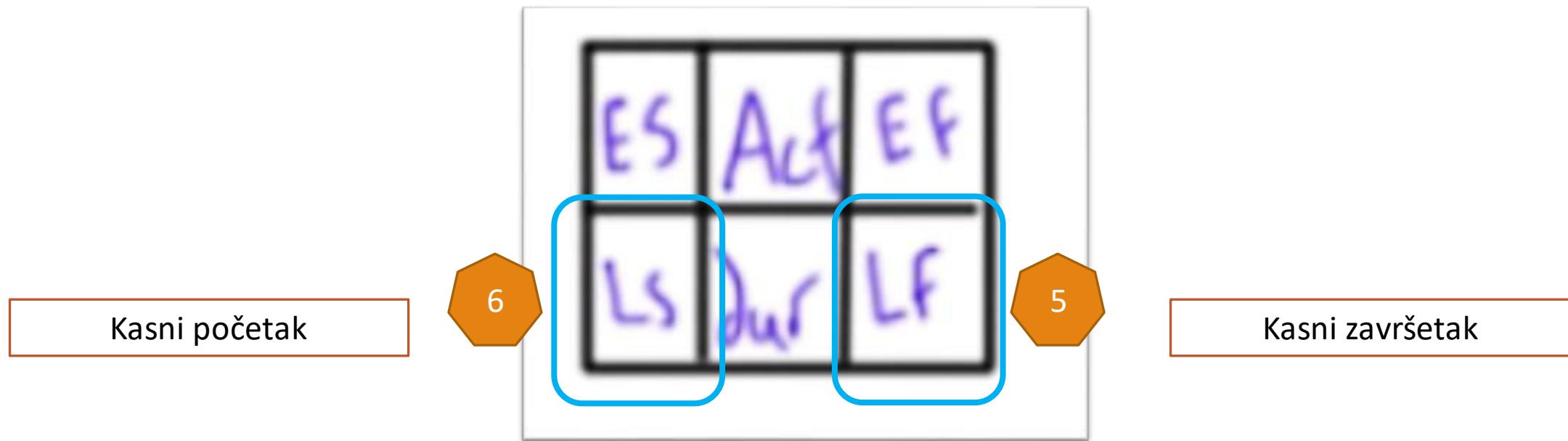
ES	Act	EF
LS	dur	LF

$$EF = LF$$

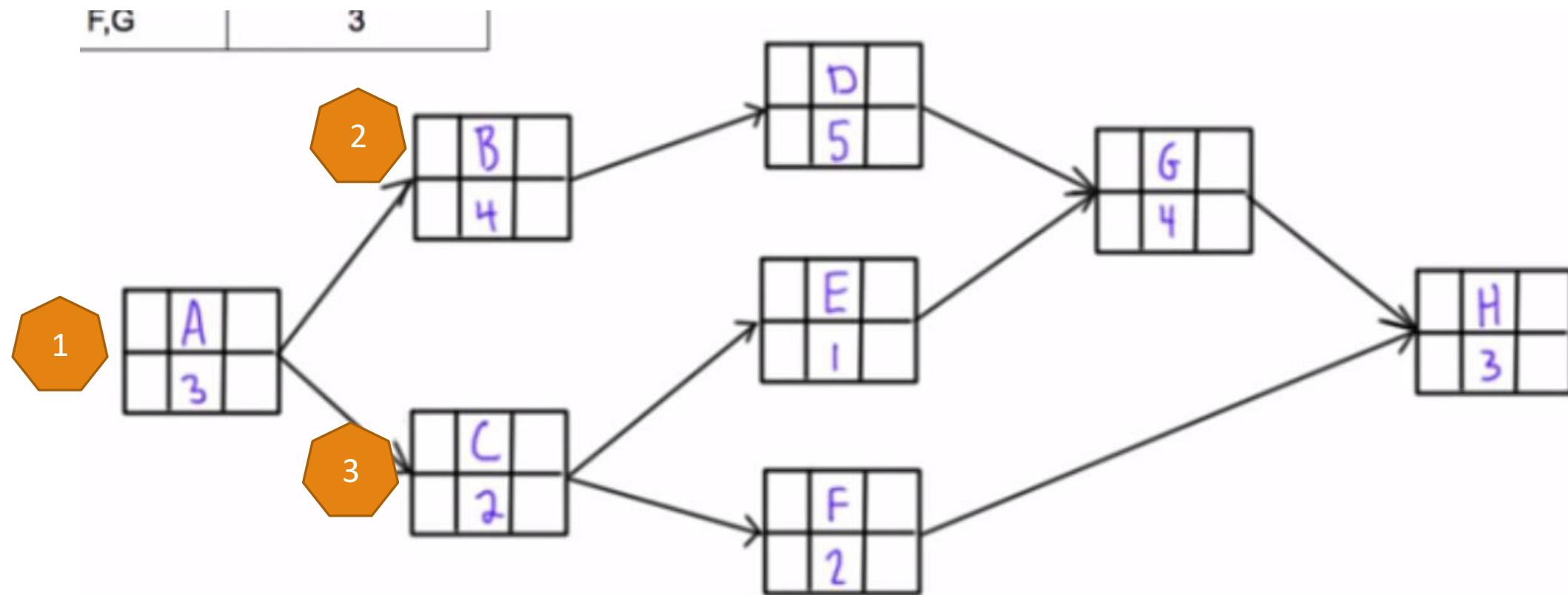
Rani završetak jednak je kasnom završetku

### 3. Vrijednosti koje unosimo u polja tablice

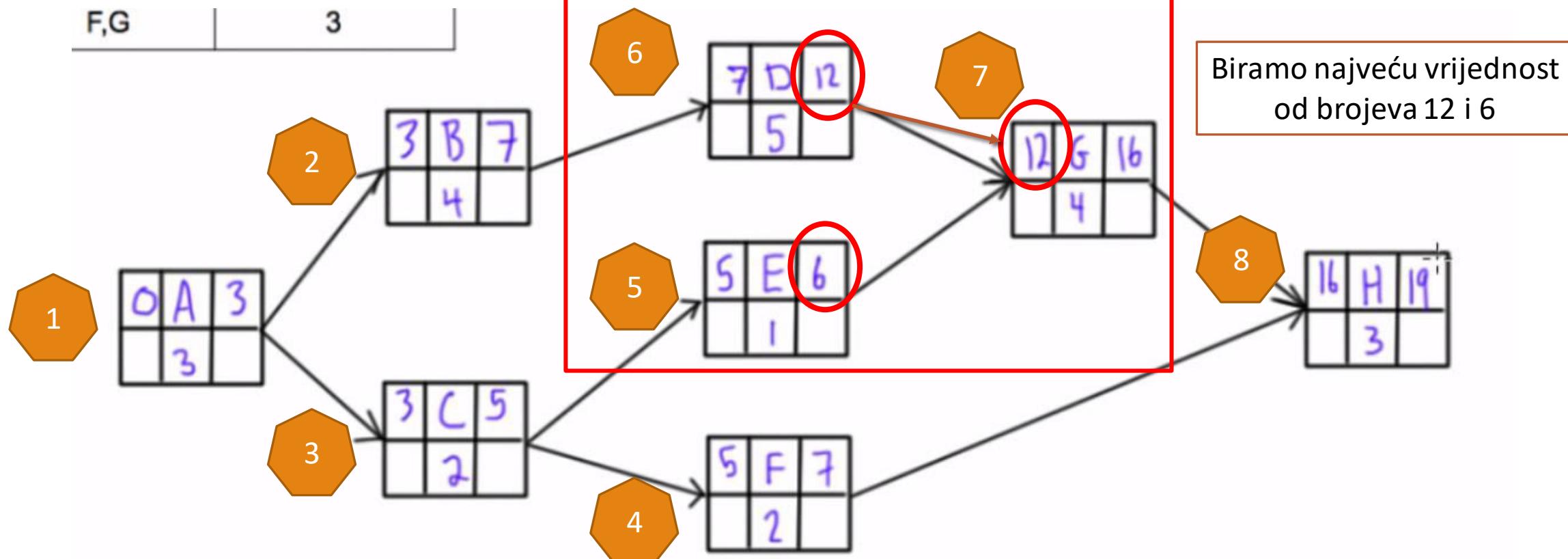
---



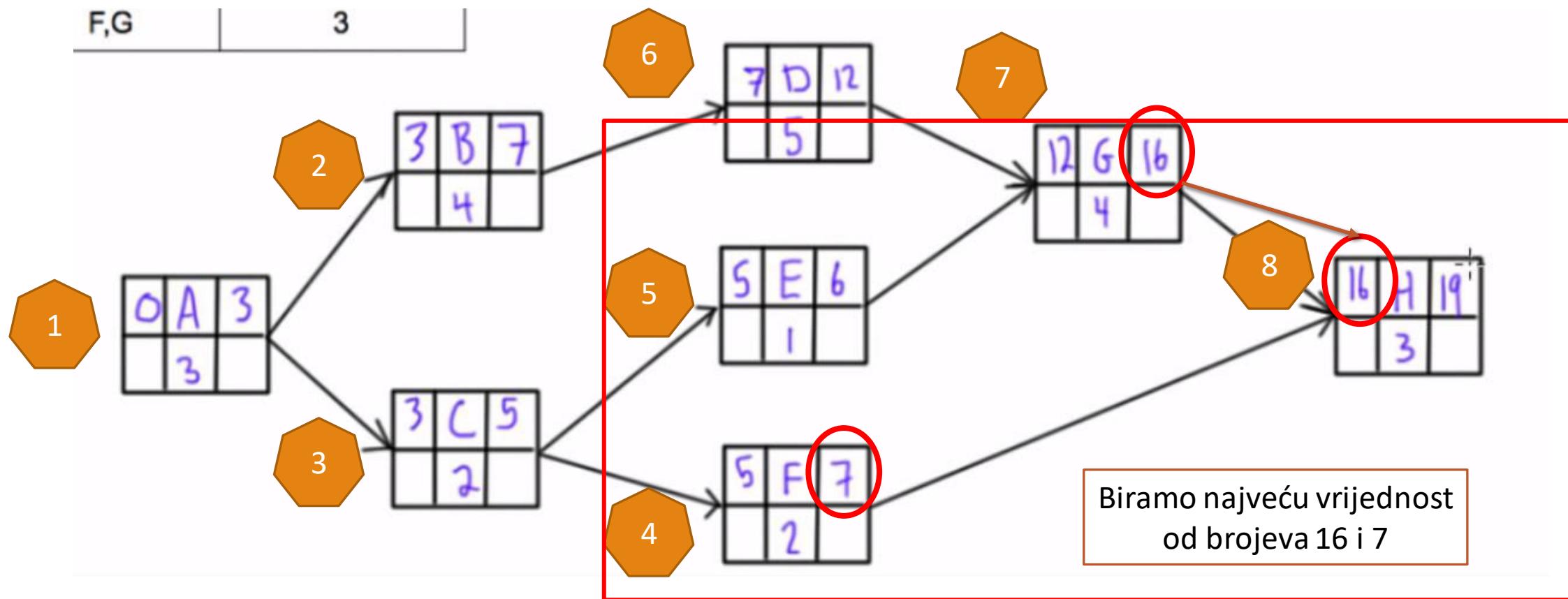
## 4. Upisujemo trajanje aktivnosti prema tablici



# 5. Upisujemo vrijednosti ranog početka i ranog završetka

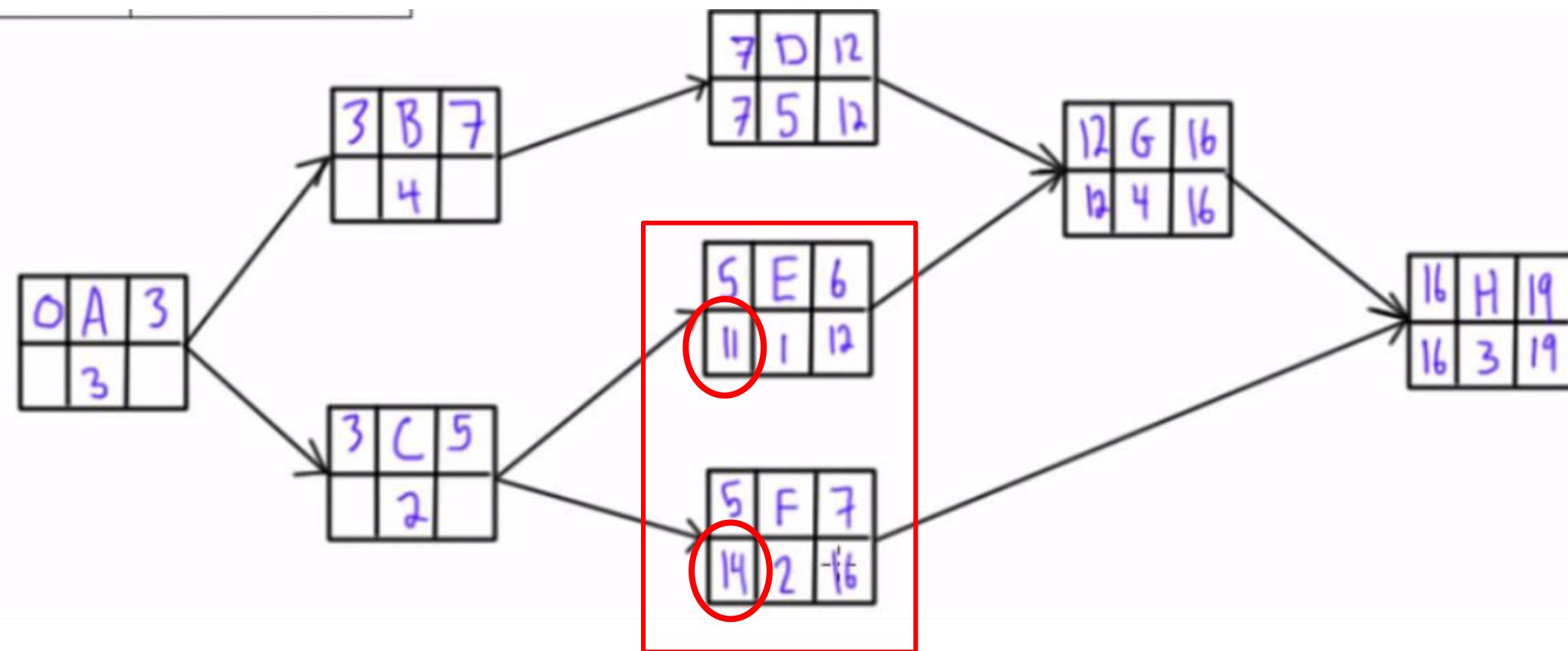


## 5. Upisujemo vrijednosti ranog početka i ranog završetka

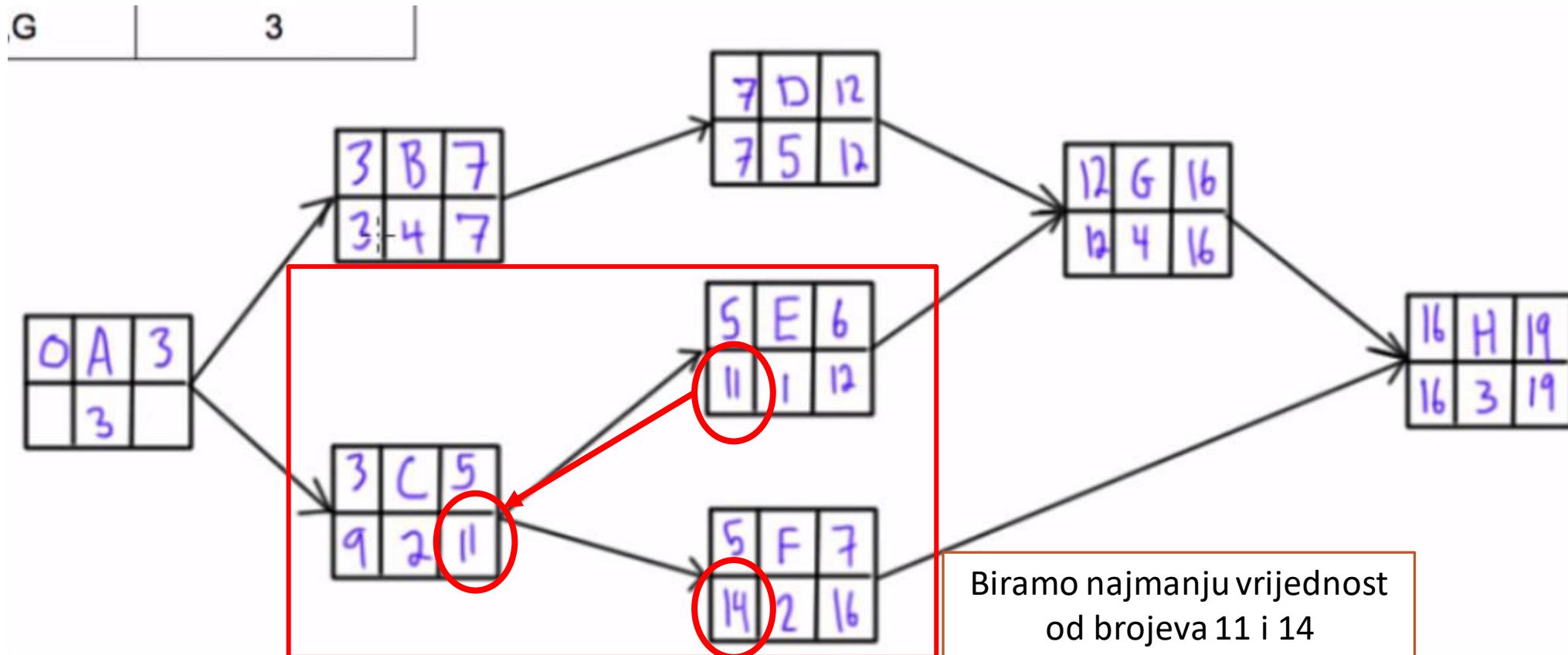


6a. Upisujemo vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka

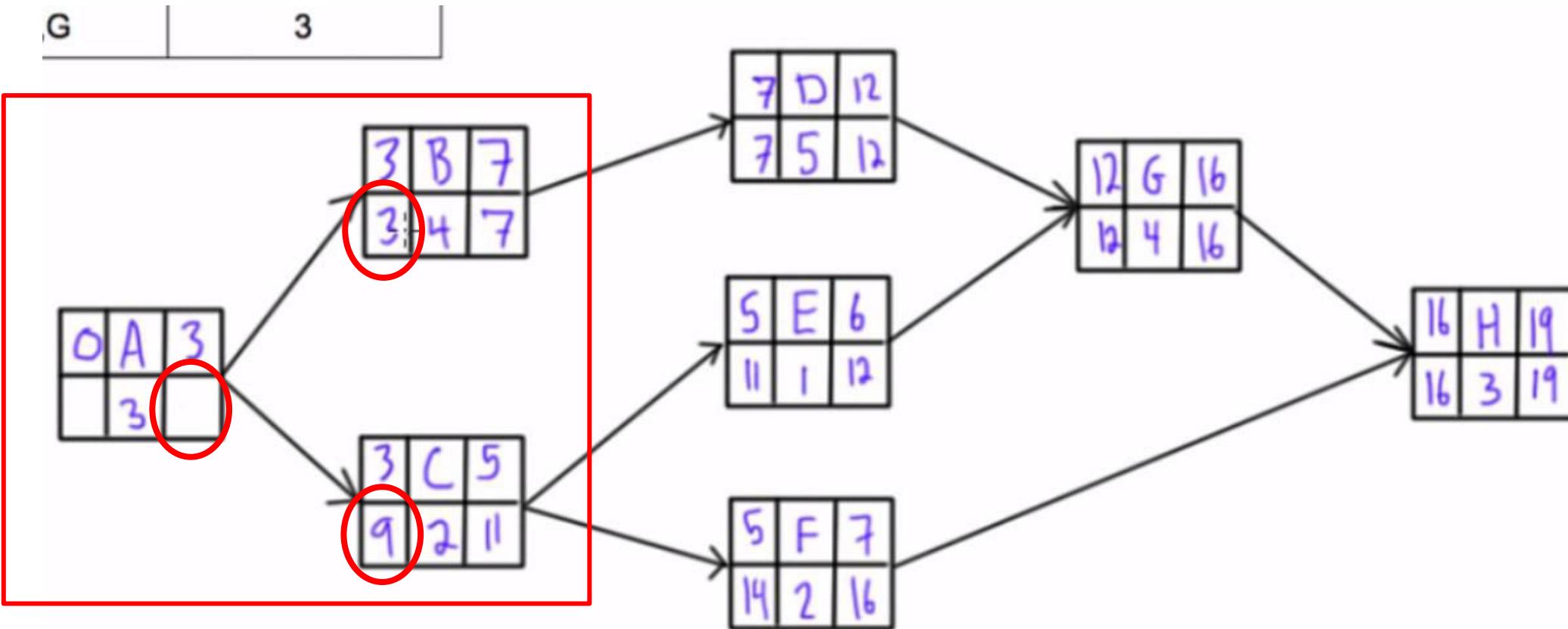
---



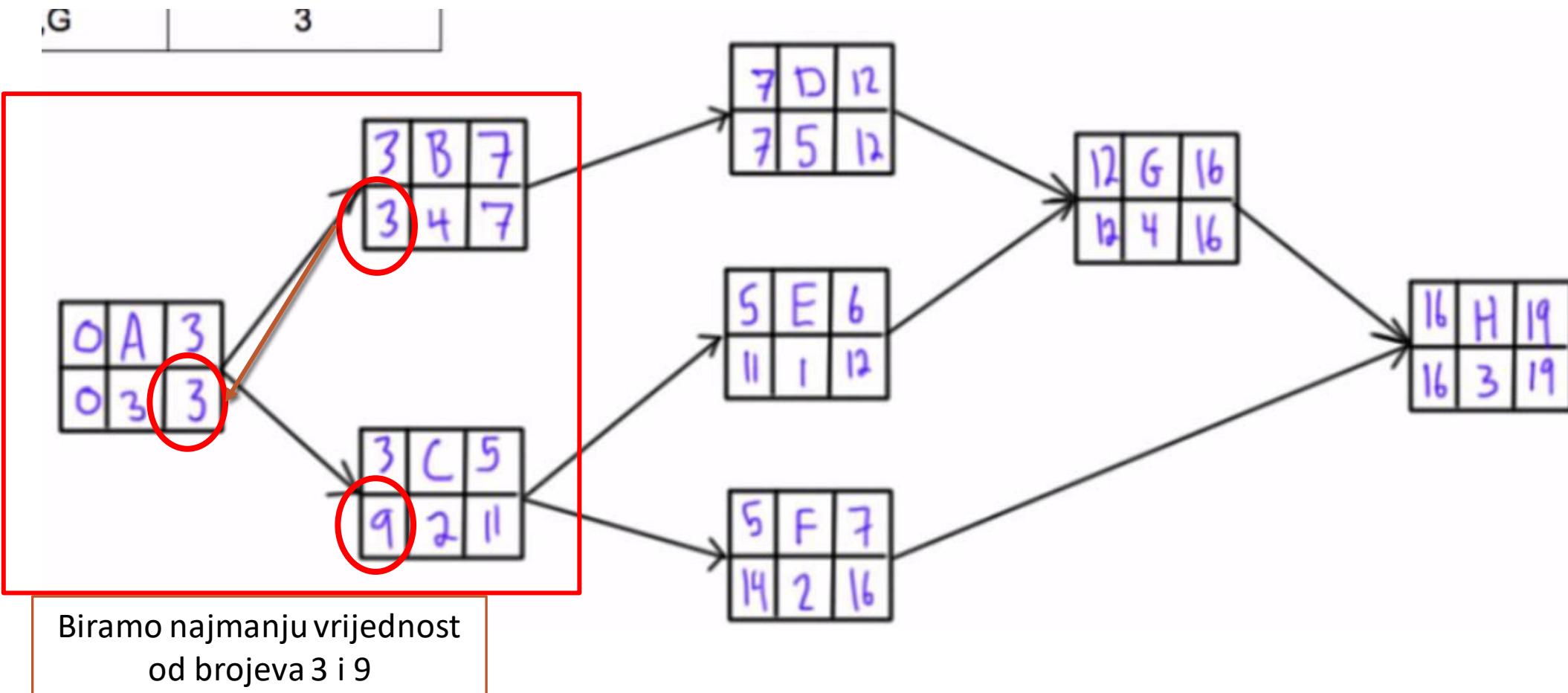
## 6b. Upisujemo vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka



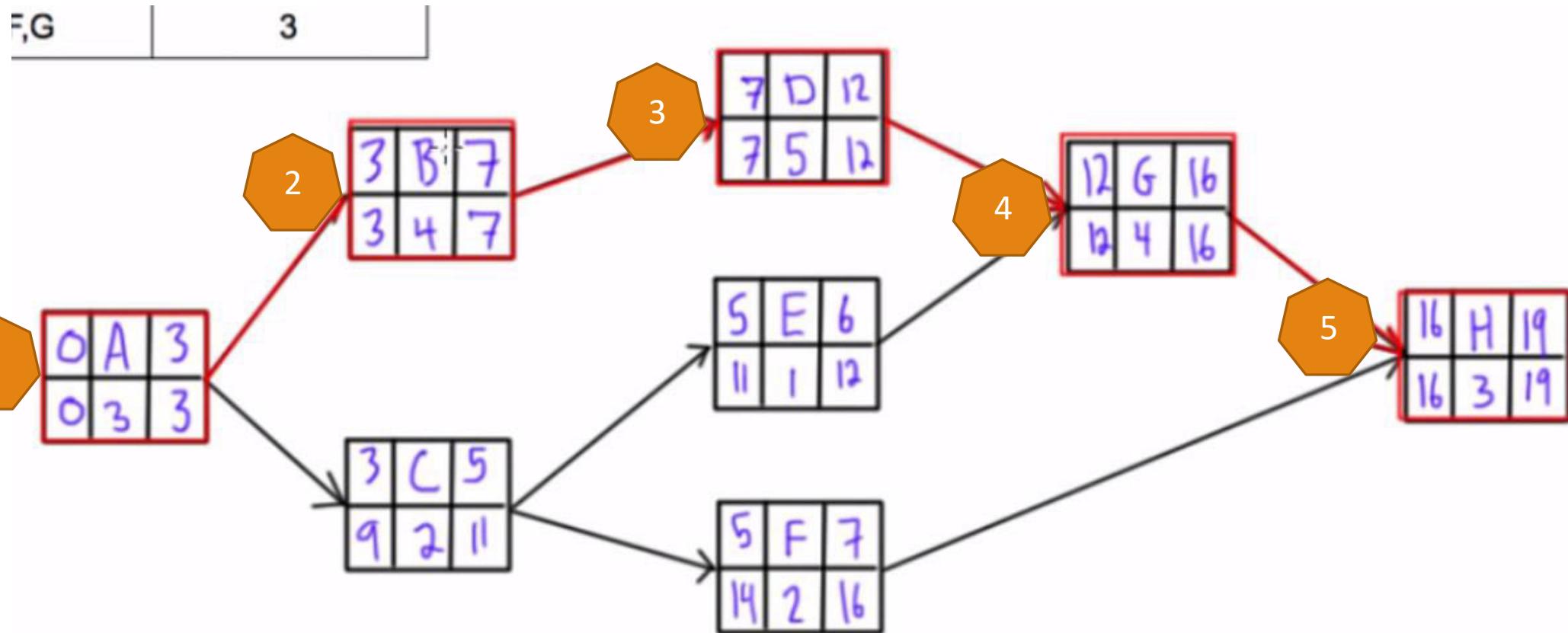
## 6b. Upisujemo vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka



# 6c. Upisujemo vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka



## 7. Određuje se kritični put



# 8. Zaključak

---

- Stvara se grafički prikaz aktivnosti
  - Upisuju se aktivnosti i vrijeme trajanja
- U određivanju ranog početka i ranog završetka, između dvije aktivnosti biramo najveću vrijednost
- U određivanju kasnog početka i kasnog završetka, između dvije aktivnosti biramo najmanju vrijednost
- EF = LF (rani završetka jednak je kasnom završetku)
- YT video „Use forward and backward pass to determine project duration and critical path”  
<https://www.youtube.com/watch?v=4oDLMs11Exs>

---

KRAJ !

# CPM i gantogram

---

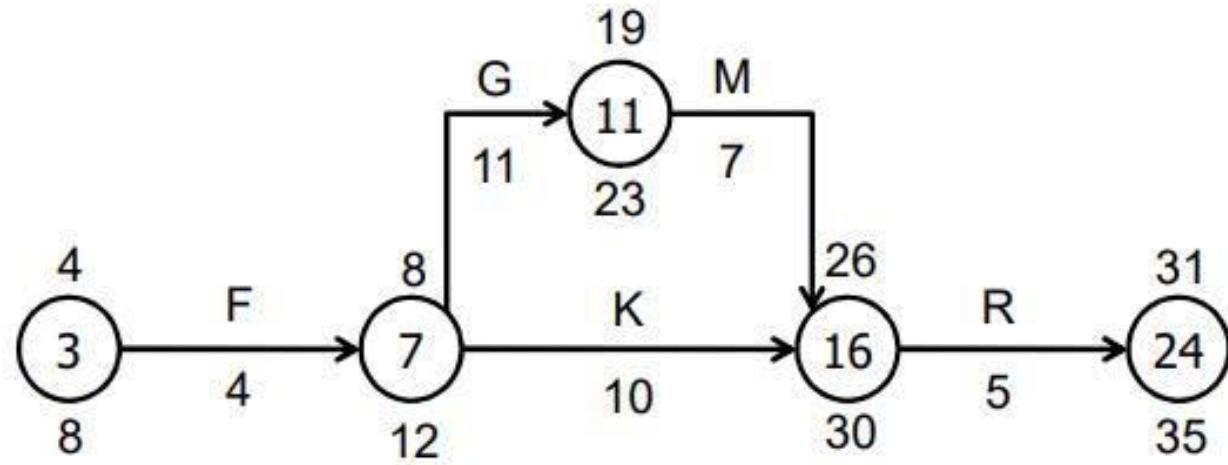
PROJEKTIRANJE INFORMACIJSKIH SUSTAVA

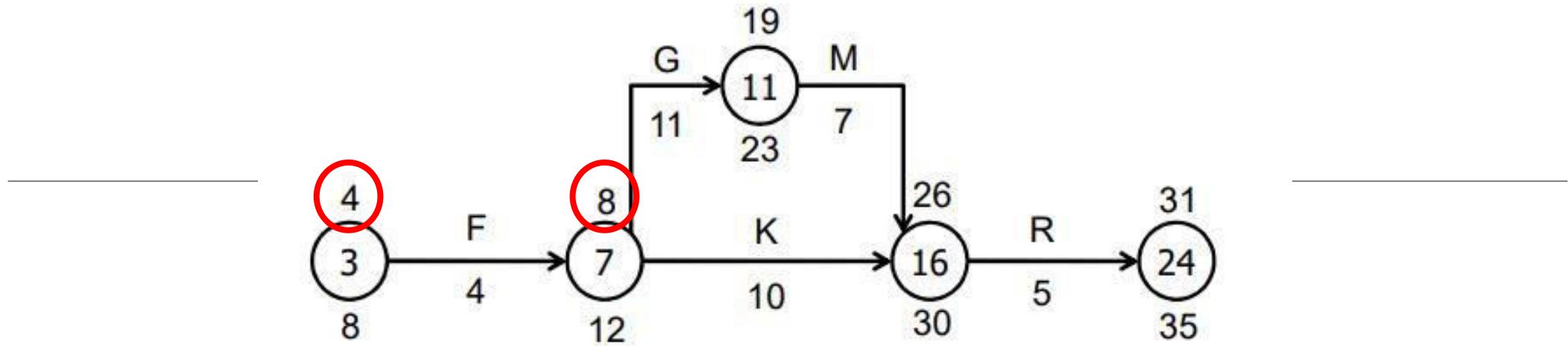
ISPIT

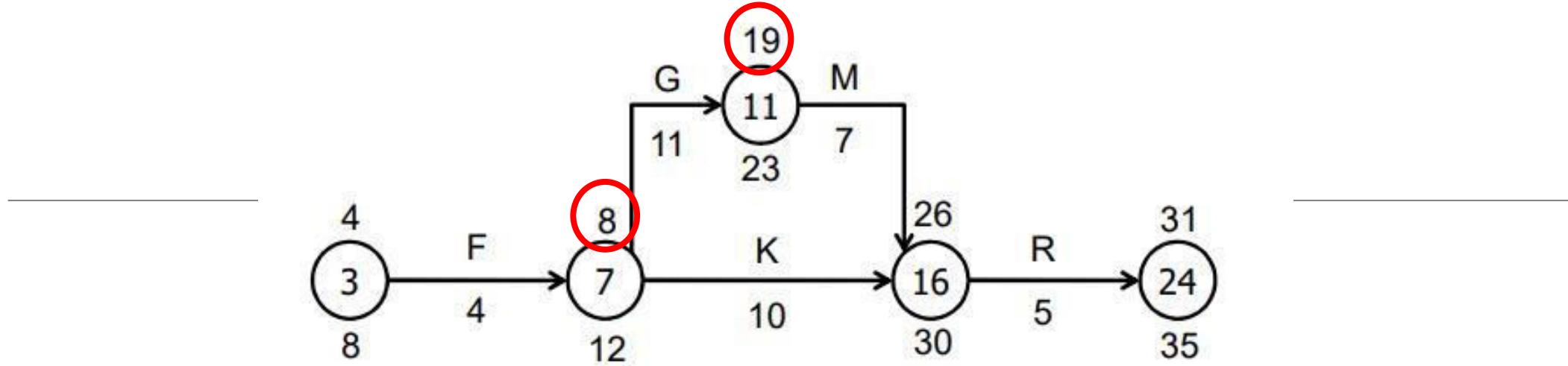
# Opis zadatka

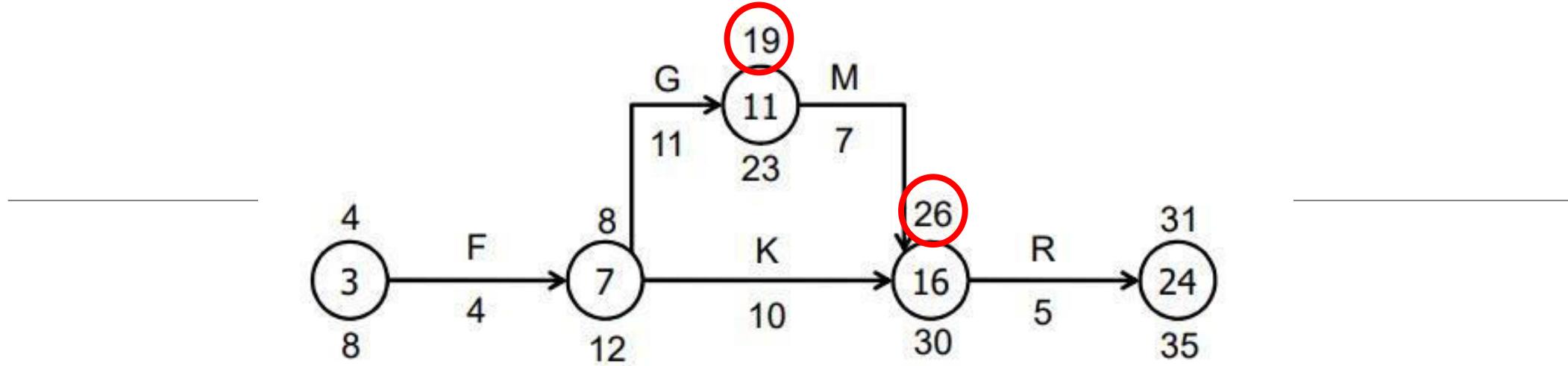
---

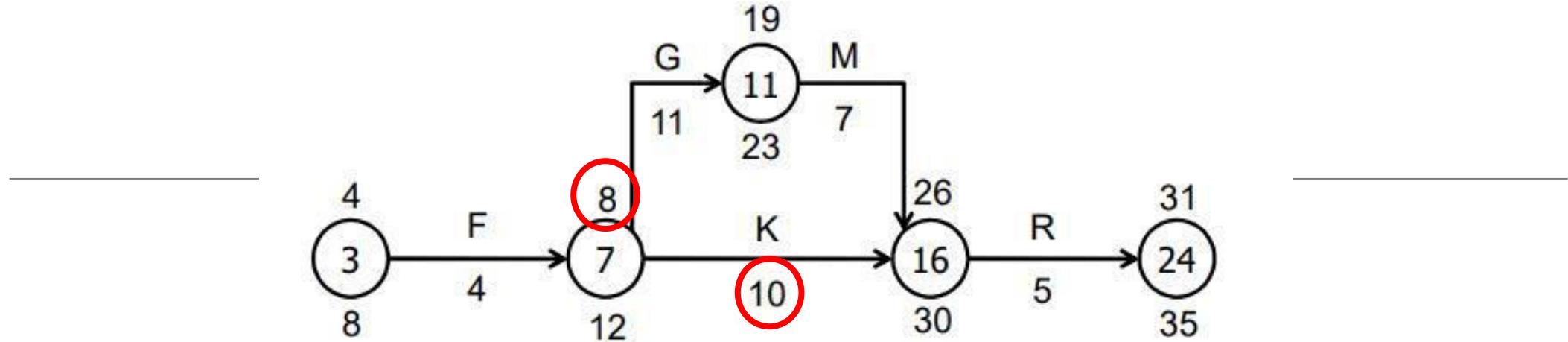
- Upiši vrijednosti ranog početka i ranog završetka u gantogram prema grafičkom prikazu
- Upiši vrijednosti kasnog početka i kasnog završetka u gantogram prema grafičkom prikazu
- Odredi kritični put







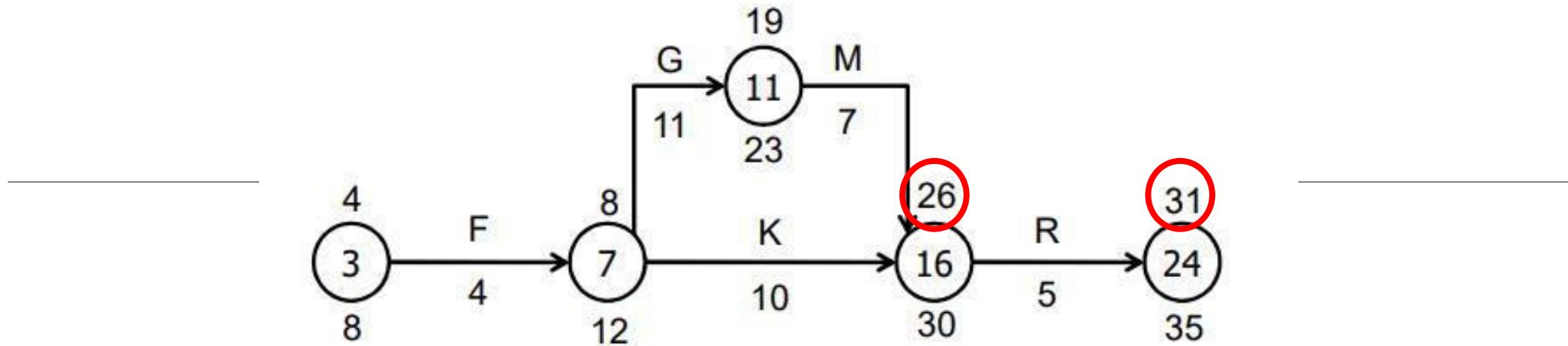


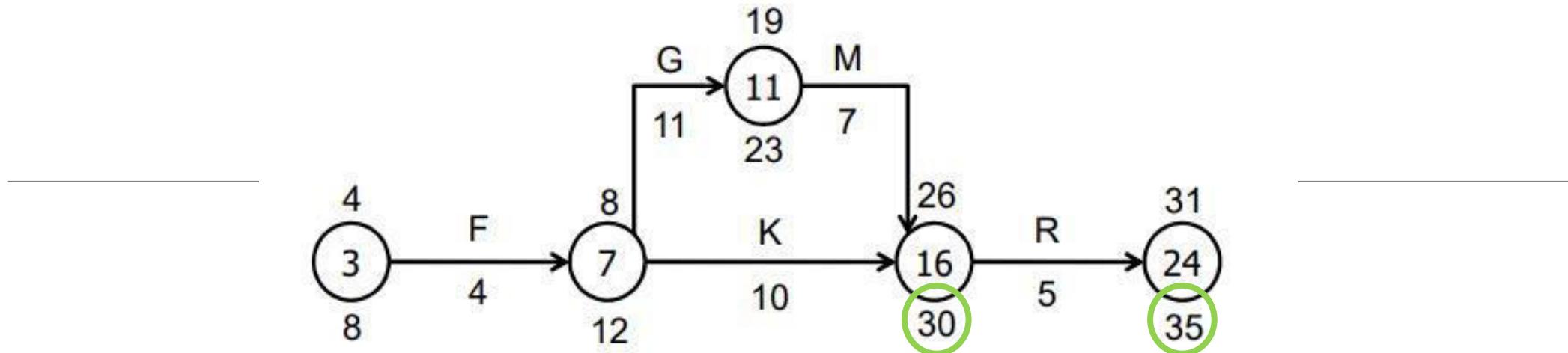


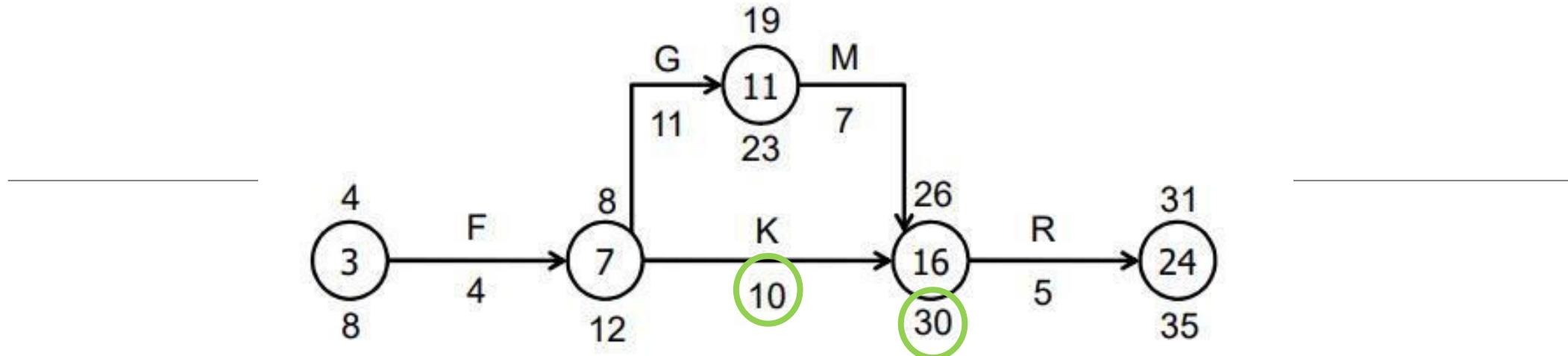
Term Aktivnosti	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
F																																			
G																																			
M																																			
K																																			
R																																			

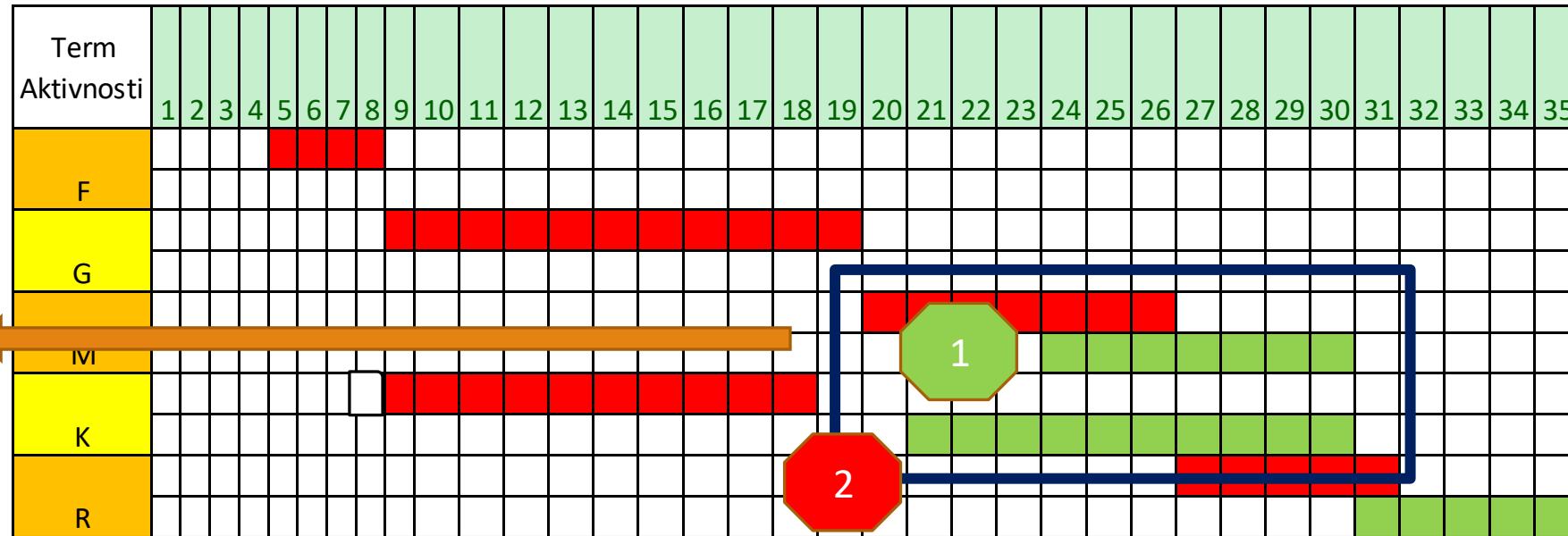
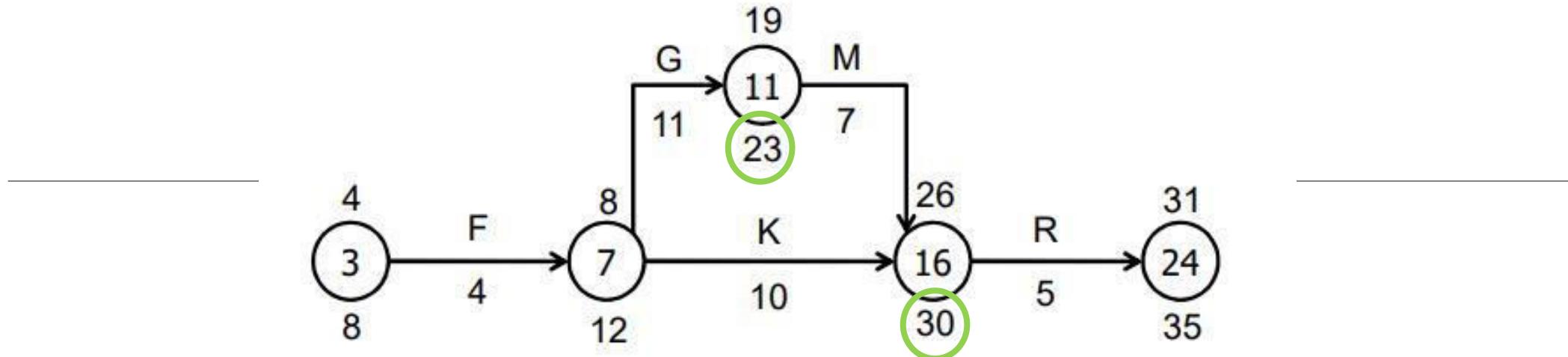
Activities F, G, M, K, R are plotted on the timeline. Activity K starts at node 7 (Time 12) and ends at node 16 (Time 30). Activity R starts at node 16 (Time 30) and ends at node 24 (Time 35). A red hexagon labeled '2' is at the start of activity K. A green octagon labeled '1' is at the end of activity R. A blue line connects the end of activity K to the start of activity R. An orange arrow points from the text box to the blue line.

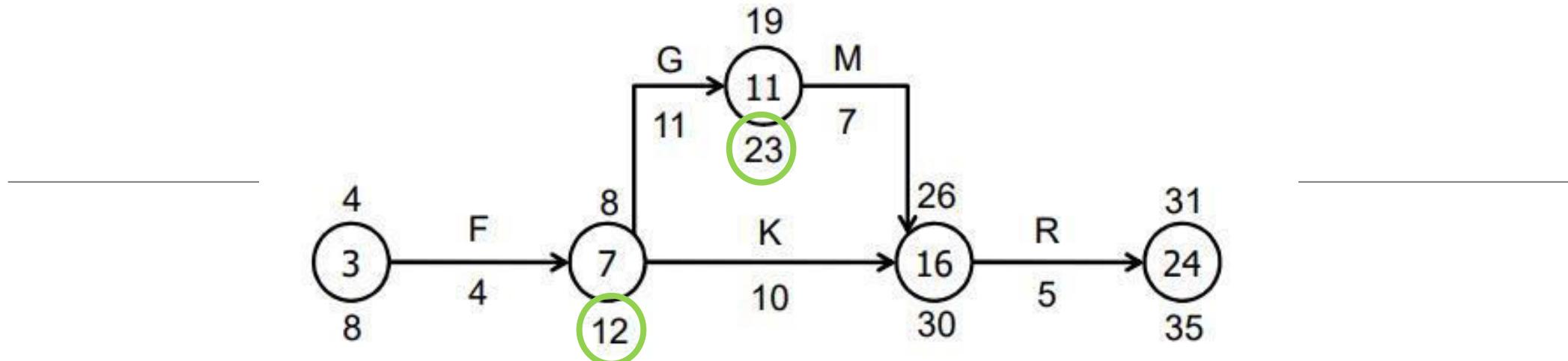
U kritičnom putu odabiremo vrijednost koja najdulje traje

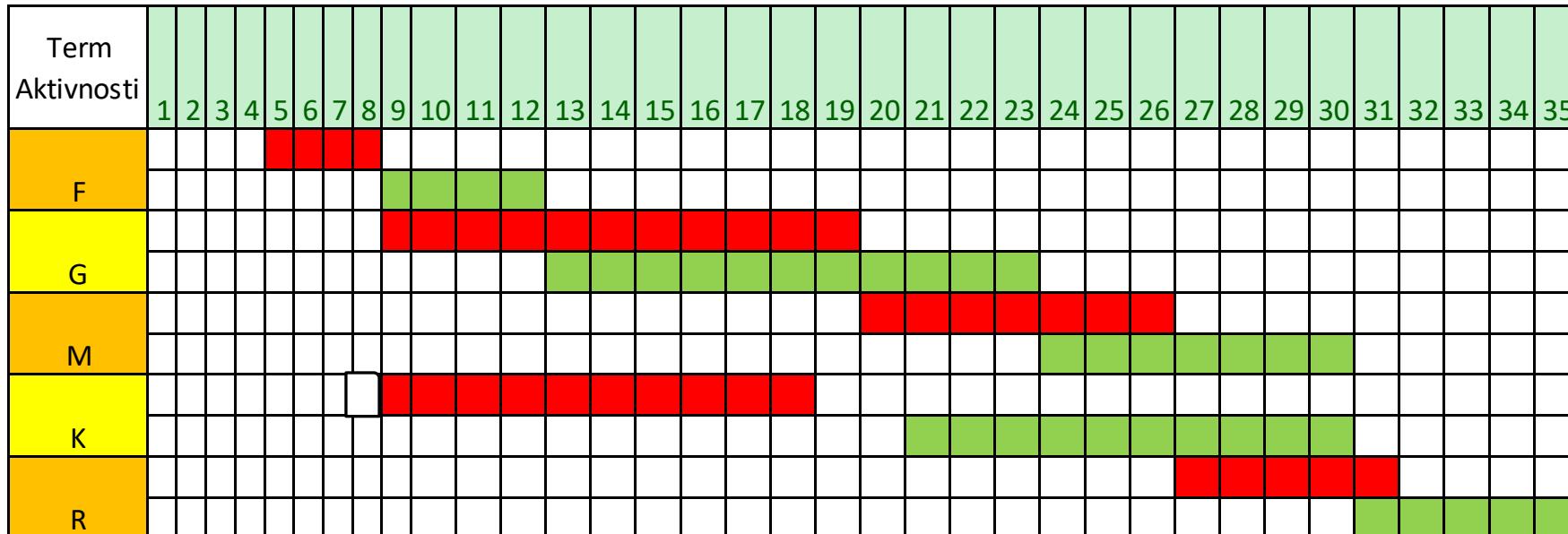
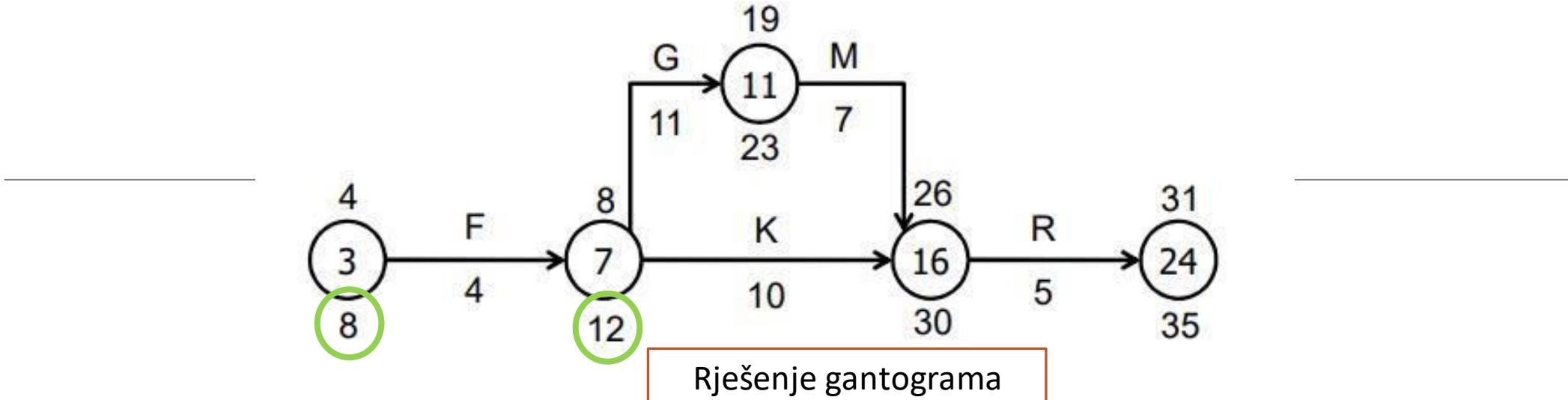


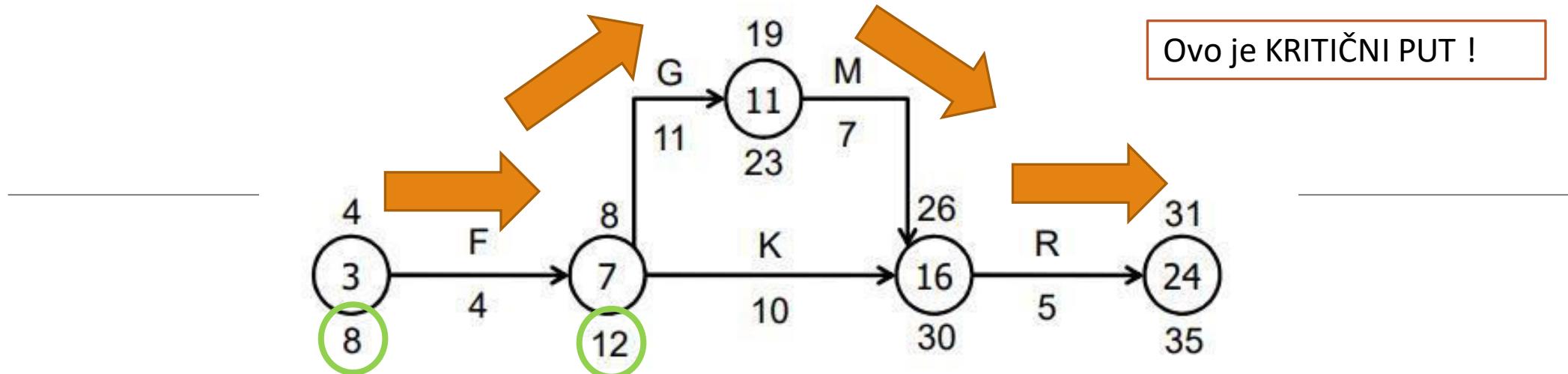












---

KRAJ !