

Programiranje II

Uvod

1

Uvodne informacije



- ❖ Nastava: predavanja, auditorne i laboratorijske vježbe
- ❖ Uvjeti za potpis:
 - ❖ 70% predavanja,
 - ❖ odrađene sve laboratorijske vježbe
- ❖ Ispit:
 - a) Temeljem aktivnosti tokom semestra (pohađanje nastave, aktivnost na nastavi, kontrolne zadaće) zaključuje se konačna ocjena
 - b) pismeni i usmeni ispit

2

Uvodne informacije

.....

❖ Konzultacije (predavanja):

- ❖ na fakultetu: u terminima prije i nakon predavanja
- ❖ e-mail: davor.antonc@etfos.hr

❖ Materijali s predavanja, kao i obavijesti vezane uz predavanja nalaziti će se na adresi:

<http://www.etfos.hr/~dantonc/Nastava/>

Literatura

.....

1. B. Kernigham, D. M. Ritchie: The C Programming Language; Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1989.
2. B. Motik, J. Šribar: Demistificirani C++; Element, Zagreb, 2003.
3. Fischer: Zbirka zadataka iz C-a ETF Osijek, (štampano kao rukopis za studente ETF-a)
4. Knuth: The Art of Computer Programming, Vol. 1. Fundamental Algorithms, Vol. 2. Seminumerical Algorithms, Addison Wesley, 1997.

Sadržaj kolegija

.....

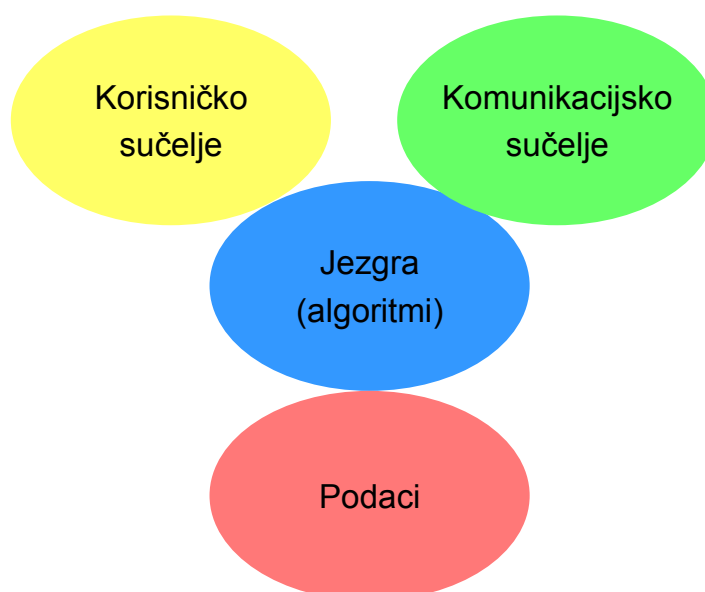
- ❖ Ponavljanje osnovnih elemenata programskog jezika C. Složeni tipovi podataka: polja, strukture, unije. Pokazivači: veza s poljima, aritmetika pokazivača. Funkcije: definiranje, prijenos parametara. Datoteke: binarne, tekstualne, sekvencijalne, sa slučajnim pristupom.
- ❖ Principi razvoja programske podrške, pristup “odozgo prema dolje” i “odozdo prema gore”. Transformacija algoritma u programski kod. Primjeri algoritama.
- ❖ Osnovni pojmovi objektnog programiranja: objekti, klase, enkapsulacija, nasljeđivanje, preopterećenje funkcija, polimorfizam. Osnove programskog jezika C++. Pregled značajki programskog jezika Java.
- ❖ Razvoj programa u grafičkom razvojnom okruženju (Windows).

5

Postupak izrade programa

.....

- ❖ Računalna aplikacija sastoji se iz sljedećih dijelova:



- ❖ Ovdje se pretežno bavimo jezgrom aplikacije, tj. realizacijom algoritama u odabranom programskom jeziku